Franklin®

MG-6803D
MG-6804D

English Language Trainer

Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

Einleitung **2**
Hinweise zum Akku **3**
Produktpflege **6**
Ihr Gerät **7**
Rücksetzen (Reset) **11**
Beschreibung der Tasten **12**
Verwenden des Hauptmenüs **13**
Einstellungen ändern **15**
Den English Course/Englischkurs absolvieren **17**
Pronunciation/Aussprache **30**
Das Dictionary/Wörterbuch verwenden **33**
Den Music Player/MP3-Player verwenden **36**
Die Wortdatenbanken verwenden **39**
Wortspiele spielen **46**
Den Lese-Timer verwenden **51**
Ihr Gerät an ein TV-Gerät anschließen **54**
Ihr Gerät an einen PC anschließen **55**
Dateien auf Ihr Gerät übertragen **56**
Zusatzinhalte herunterladen **59**
Zusatzinhalte verwenden **60**
Technische Daten **60**
Recycling und Entsorgung **61**
FCC-Hinweis (nur für USA) **62**
Gewährleistungsausschluss **63**
Beschränkte Garantie (EU und Schweiz) **63**
Beschränkte Garantie (außerhalb der USA, EU und Schweiz) **63**

Lesen Sie vor Inbetriebnahme Ihres Geräts die folgenden Warnhinweise und Vorsichtsmaßnahmen. **Hinweis**: Falls kleine Kinder dieses Gerät benutzen, sollte ein Erwachsener ihnen diese Bedienungsanleitung vorlesen und sie be der Benutzung des Gerätes beaufsichtigen. Anderenfalls besteht Verletzungsgefahr.

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des MG-6803D oder MG-6804D, *English Language Trainer.* Beide Produkte sind bildende und vielseitige Geräte, mit denen Sie Englisch lernen können.

- Ihr Franklin-Handgerät
- 3-Volt-Lithium-Polymer-Akku
- USB-Kabel
- Kopfhörer
- AV-Kabel
- Netzteil
- Slip Case

Ihr Gerät ist ein dynamisches Gerät mit einem Farbdisplay und einer Schiebetastatur, mit der Sie durch die Inhalte des renommierten Englisch-Sprachkurses von **digital publishing** navigieren können. Bei diesem interaktiven Selbstlernkurs mit lebensnahen Themen macht das Englischlernen Spaß. "Tim" begleitet Sie auf einer interaktiven Reise durch eine Reihe von US-amerikanischen Städten, bei der Sie die Sprache und die Kultur kennenlernen. Er führt Sie auf Englisch und Deutsch durch viele Themen, Aktivitäten und Übungen. Sie können Beispiele im **English Course/ Englischkurs** anhören und dabei zwischen einer männlichen oder weiblichen Stimme und zwischen US-amerikanischem oder britischem Englisch wählen.

Sie können Ihre eigene Aussprache mit dem Mikrofon aufnehmen, um die Übungen und die Konversation im **English Course/ Englischkurs** zu absolvieren.

Zusätzlich bietet Ihr Gerät eine Vielzahl von weiteren Funktionalitäten (je nach Modell unterschiedlich) zu Ihrer Hilfe. Oder einfach zum Spaß!

- ***Pronunciation Trainer/Aussprache:*** Hören Sie Beispiele für unterschiedliche englische Laute und Schreibweisen.
- ***Dictionary/Wörterbuch:*** Greifen Sie auf Zigtausende Definitionen mithilfe des integrierten interaktiven Oxford Advanced Learner's Dictionary zu. 6804D ONLY
- ***Word Bank/Wortdatenbank:*** Speichern Sie Wörter aus dem **English Course/ Englischkurs** zur späteren Vertiefung. Sie können auch eigene Wörter und Definitionen in *My Dictionary/Mein Wörterbuch* speichern.
- ***Word Games/Wortspiele:*** Spielen Sie **Jumble, Word Train** und **Hangman** auf Ihrem Gerät und üben Sie dabei, neue Wörter zu lernen.
- ***Reading Timer/Lese-Timer:*** Setzen Sie Zeitlimits für das Lesen.
- **Music Player/MP3-Player:** Hören Sie MP3-Dateien und Podcasts an.
- ***Extra Content/Zusatzinhalte:*** Laden Sie zusätzliche Lernmaterialien und Spiele von der Website **www.franklin.com** herunter. Sie können zusätzliche Inhalte und Audiodateien im internen Speicher

6804D ONLY

Hinweis: In dieser Bedienungsanleitung werden die gemeinsamen Funktionalitäten des MG-6803D und des MG-6804 beschrieben. **Nur** für den MG-6804D gültige Funktionalitäten werden durch nebenstehendes Symbol gekennzeichnet.

Einleitung

Ihres Geräts oder auf austauschbaren SD-Karten in Ihrem Gerät speichern.

- ***Headphone Jack/Kopfhörer:*** Mit dem Kopfhörer können Sie die Kurse oder Audiodateien ganz für sich anhören.
- ***TV Jack/TV-Buchse:*** Sie können Ihr Gerät aber auch an einen Fernseher anschließen, um die Kurse zu absolvieren oder mit Ihren Freunden die Spiele zu spielen.

Hinweise zum Akku

Ihr Gerät ist mit einem 3,7-Volt-Lithium-Polymer-Akku mit einer Kapazität von 1000 mAh ausgestattet.

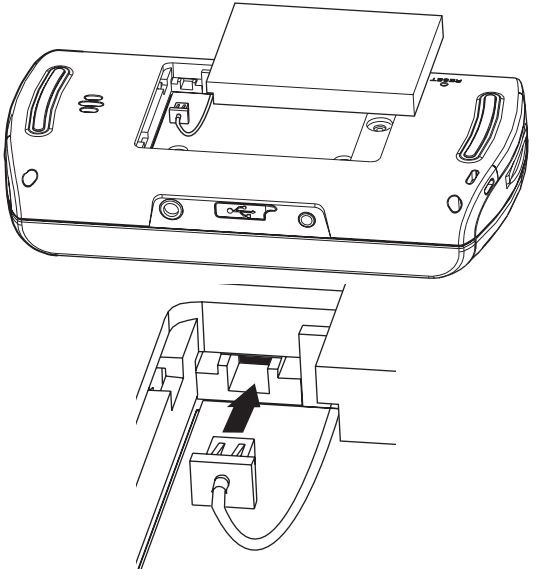
Wichtig! Der Akku wird in der Packung mitgeliefert, ist jedoch noch nicht im Gerät eingesetzt. Sie müssen den Akku einsetzen, bevor Sie Ihr Gerät das erste Mal benutzen. Halten Sie bitte den Akku und einen kleinen Schraubenzieher bereit, bevor Sie den Akku einsetzen.

Vor der ersten Inbetriebnahme Ihres Geräts ist eine Ladezeit von etwa 4 Stunden erforderlich. Danach kann die Ladezeit bis zu 5 Stunden betragen, wenn der Akku vollständig aufgeladen wird. Die Akkuladung reicht für etwa eine Woche bei normalem Gebrauch bzw. fünf Stunden bei Dauergebrauch. Laden Sie bitte den Akku auf, sobald die Warnung angezeigt wird, dass die Akkuladung niedrig wird.

Den Akku das erste Mal einsetzen

Befolgen Sie die folgende Schritte, wenn Sie den Akku das erste Mal einsetzen.
Hinweis: Bitte wenden Sie sich an den Franklin Kundendienst, wenn der Akku später ausgetauscht werden muss.

1. **Drehen Sie Ihr Gerät um.**
2. **Benutzen Sie den Schraubenzieher, um die Schraube des Akkufachdeckels zu lösen.**
   Warnung: Die Schraube trennt sich auch in gelöstem Zustand nicht vom Akkufachdeckel, und sollte nicht entfernt werden.
3. **Drehen Sie das Gerät um und lassen Sie den Akkufachdeckel nach unten fallen, fangen Sie ihn dabei mit der Hand auf.**
4. **Legen Sie den neuen Akku ein, und stellen Sie dabei vorsichtig sicher, dass die Kontakte von Akku und Gerät sich berühren.**



Versichern Sie sich, dass der Akku fest im Akkufach sitzt, nachdem die Kontakte verbunden sind.

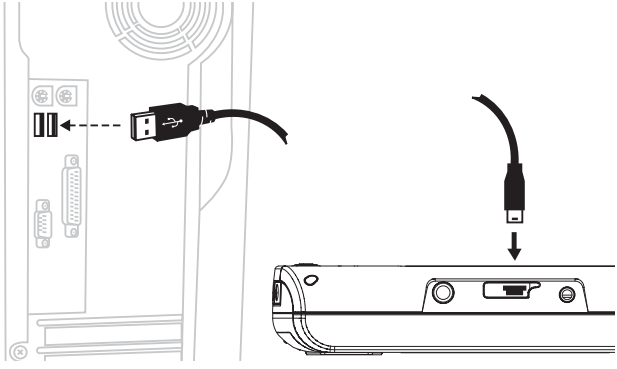
5. **Legen Sie den Akkufachdeckel wieder auf und ziehen Sie die Schraube fest.**
6. **Führen Sie einen Reset durch.**

   Für weitere Informationen zum Thema Reset, lesen Sie bitte den Abschnitt "Rücksetzen (Reset)" auf Seite 11.

Den Akku aufladen

Beachten Sie die folgenden Hinweise zum Aufladen des Akkus.

1. **Nehmen Sie das USB-Kabel oder den Netzteil zur Hand, das bzw. der zum Lieferumfang Ihres Geräts gehört.**
2. **Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät ausgeschaltet ist.**
3. **Schließen Sie das breite Ende des USB-Kabels am USB-Anschluss Ihres PCs und das schmalere Ende des USB-Kabels am USB-Anschluss Ihres Geräts an.**



Rechts unterhalb des Displays leuchtet eine rote Lampe auf, wenn das Gerät angeschlossen ist. Setzen Sie das Laden Ihres Geräts fort, bis der Akku vollständig geladen ist. Es dauert in der Regel 4 Stunden, bis der Akku vollständig geladen ist. Sie können jedoch Ihr Gerät benutzen, während es angeschlossen ist und lädt.

Hinweis: Wenn Sie den Netzteil verwenden, schließen Sie ein Ende an der Stromquelle und das USB-Ende am USB-Anschluss Ihres Geräts an.

✓ Akkuladezustand prüfen

Der aktuelle Akkuladezustand wird im Einstellungsmenü angezeigt. Drücken Sie ⏻ um Ihr Gerät einzuschalten. Drücken Sie im Hauptmenü ▲ oder ▼ bis *Settings/Einstellungen* in der Displaymitte markiert ist, und drücken Sie **ENTER**. Drücken Sie wiederholt ▼, bis **"Battery level"/"Batteriestand"** angezeigt wird. Je mehr Segmente rechts auf dem Display angezeigt werden, desto besser ist der Akkuladezustand. 5 Segmente werden bei vollem Ladezustand des Akkus angezeigt.

Sicherheitshinweise zum Akku

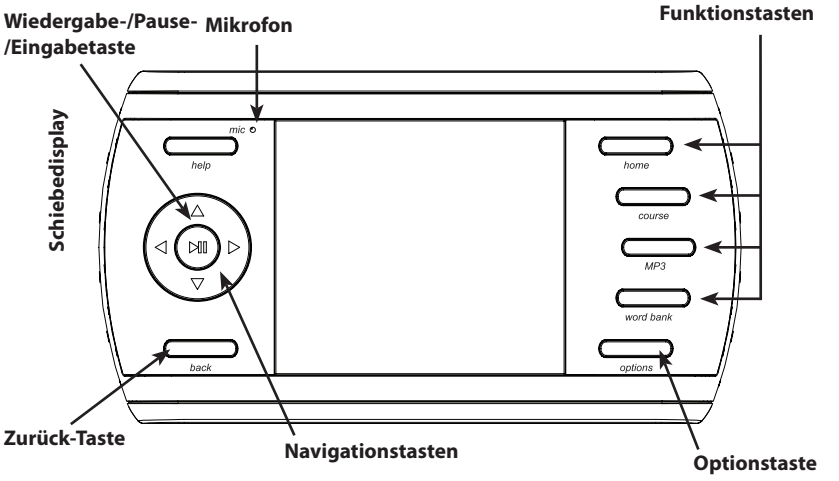
- Wenn das Gerät längere Zeit nicht verwendet wird, kann die Akkuladung abnehmen. Laden Sie vor einer erneuten Inbetriebnahme des Geräts den Akku wie zuvor beschrieben wieder auf.
- Akkus dürfen nur unter der Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
- Zum Laden des Akkus dürfen nur originale Ladegeräte verwendet werden. Bei falschem Laden des Akkus kann dieser beschädigt werden.
- Öffnen Sie Ihr Gerät nur, um den Akku einzusetzen oder auszutauschen. Alle anderen Reparaturmaßnahmen am Gerät sind untersagt und führen zum Erlöschen der Garantie.
- Die Aufbewahrung des Akkus an sehr warmen oder kalten Orten, z.B. in einem geschlossenen Auto bei sommerlichen oder winterlichen Wetterbedingungen, mindert seine Leistung und Lebensdauer. Bewahren Sie den Akku möglichst immer bei Temperaturen zwischen 15°C und 25°C (59°F und 77°F) auf. Ein Gerät mit einem warmen oder kalten Akku kann vorübergehend nicht funktionieren, auch wenn der Akku vollständig geladen ist.
- Entsorgen Sie Akkus nicht in Feuer, da sie explodieren können. Akkus können auch explodieren, wenn sie beschädigt werden. Beachten Sie beim Entsorgen von Akkus die örtlichen Vorschriften. Werfen Sie sie nicht in den Hausmüll.

Ihr Gerät ist leicht, kompakt und robust konstruiert. Es ist jedoch ein elektronische Gerät und muss daher vorsichtig behandelt werden. Wenn Sie zu übermäßige Kraft auf das Gerät ausüben oder es gegen andere Objekte schlagen, kann es beschädigt werden.

Um Schäden an Ihrem Gerät zu vermeiden, sollten Sie folgende Hinweise beachten:

- Bewahren Sie das Gerät im originalen Slip Case auf, wenn Sie es nicht verwenden. Dadurch schützen Sie das Display vor dem Zerbrechen, vor Kratzern oder anderen Schäden.
- Lassen Sie das Gerät nicht fallen, quetschen und biegen Sie es nicht und üben Sie keine übermäßige Kraft auf das Gerät aus.
- Setzen Sie Ihr Gerät keiner Nässe, extremer oder anhaltender Hitze, Kälte, Feuchtigkeit oder anderen ungünstigen Bedingungen aus. Bewahren Sie es nicht an feuchten oder nassen Orten auf. Es ist nicht wasserdicht.
- Reinigen Sie das Gerät, indem Sie milden Glasreiniger auf ein Tuch sprühen und das Gerät damit abwischen. Sprühen Sie die Flüssigkeit nicht direkt auf Ihr Gerät.
- Falls das Bildschirmglas Ihres Geräts zerbricht, entsorgen Sie das Produkt ordnungsgemäß. Vermeiden Sie dabei Hautkontakt und waschen sie anschließend sofort Ihre Hände.
- Zur Vermeidung von Erstickungsgefahr halten Sie Displayschutzfolie und Plastiktüten fern von Säuglingen und Kindern.

Ihr Gerät



Mikrofon: Sprechen Sie in das Mikrofon, um Wörter und Sätze im Englischkurs aufzeichnen.

Navigationstasten: Mit den Navigationstasten bewegen Sie sich durch Menüs und Bildschirme auf Ihrem Gerät in der angegebenen Richtung.

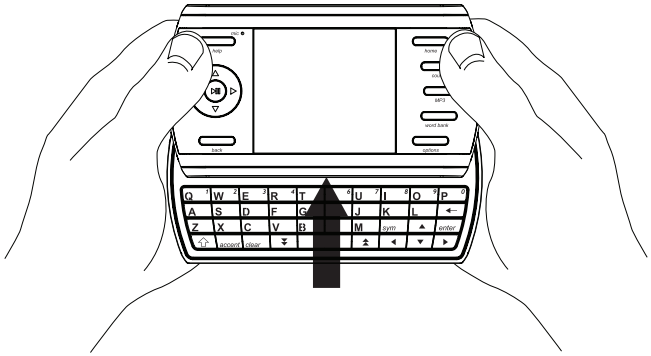
Wiedergabe-/Pause-/Eingabetaste: Drücken Sie diese Taste, um einen markierten Menüpunkt zu öffnen und auszuwählen. Die Taste dient auch zum Wiedergeben einer Audiodatei im MP3-Player bzw. zum Stoppen der Wiedergabe.

Zurück-Taste: Drücken Sie diese Taste, um eine Funktion zu schließen oder ggf. zu einer vorhergehenden Stelle zurückzukehren.

Funktionstasten: Mit diesen Tasten gelangen Sie zu den Hauptfunktionen Ihres Geräts.

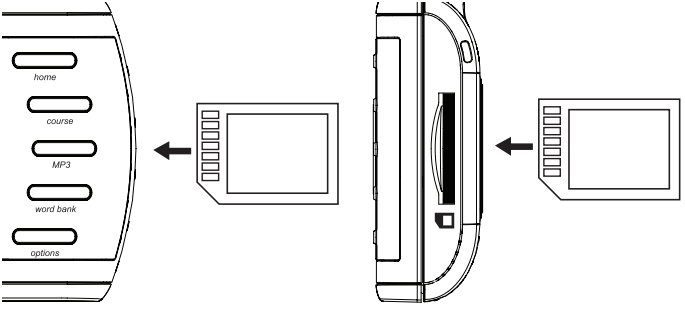
Optionstaste: Die Optionstaste zeigt die im aktuellen Kontext verfügbaren Benutzeroptionen an, wenn verfügbar.

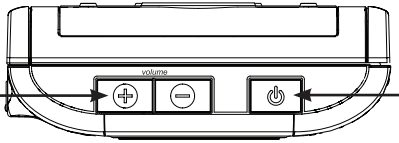
Schiebedisplay: Das Display Ihres Geräts lässt sich nach oben schieben und öffnet dadurch eine volle QWERTY-Tastatur. Um die Tastatur freizulegen, legen Sie das Gerät in Ihre Hände und schieben den oberen Teil vorsichtig mit den Daumen nach oben.



Warnung! Schieben Sie das Oberteil nur so weit nach oben, bis die Tastatur offen zugänglich ist. Das Oberteil muss mit dem Unterteil verbunden bleiben.

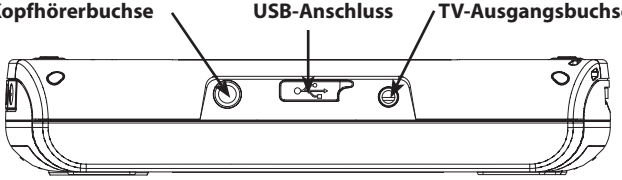
SD-Kartenschlitz: Setzen Sie hier eine SD-Karte ein. Schieben Sie die SD-Karte mit den Kontakten zur Vorderseite des Geräts in den Schlitz. Schieben Sie die SD-Karte vorsichtig ein, bis sie einrastet. Um eine SD-Karte aus dem Steckplatz zu entfernen, drücken Sie die SD-Karte mit dem Daumen leicht hinein, bis Sie ein Klicken hören und die SD-Karte herausspringt. Ziehen Sie sie anschließend vollständig aus dem Schlitz. **Hinweis:** Dieser Schlitz ist ausschließlich für SD-Karten geeignet. MMC-Karten passen nicht.





Lautstärkeregler: Die Regler links am Gerät dienen zum Einstellen der Lautstärke von Lautsprecher bzw. Kopfhörer.

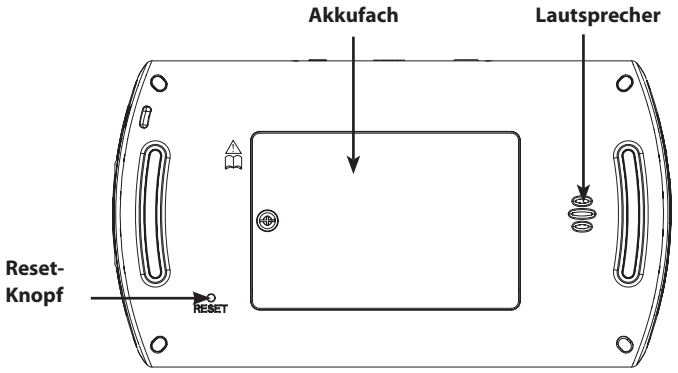
Ein/Aus-Taste: Schalten Sie das Gerät durch kurzes Drücken der Taste ein. Halten Sie die Ein/Aus-Taste 2 bis 3 Sekunden lang gedrückt, um Ihr Gerät auszuschalten.



Kopfhörerbuchse: Die Kopfhörerbuchse eignet sich für 3,5-mm-Stereokopfhörer mit einer Impedanz von 35 Ohm. **Vorsicht**: Monokopfhörer funktionieren mit diesem Gerät nicht.

USB-Anschluss: An der Oberseite des Geräts befindet sich eine USB-Schnittstelle für den Anschluss von Mini-USB-1.1-kompatiblen Geräten. Schließen Sie den Mini-USB-Stecker des Kabels an diesem Anschluss und den Standardstecker an Ihrem PC an, um Ihr Gerät mit Ihrem PC zu verbinden. Sie können auch den Mini-USB-Stecker des originalen Netzteilkabels an diesem Anschluss und den Stecker an einer Steckdose anschließen, um Ihr Gerät mit Strom zu versorgen. **Hinweis:** Das Netzteilkabel ist mit einem Universalstecker für europäische und andere Steckdosen ausgestattet.

TV-Ausgangsbuchse: Die TV-Ausgangsbuchse eignet sich für einen 2,5-mm-Anschluss. Stecken Sie den Einfachstecker des AV-Kabels in diesen Anschluss, und den RCA-Stecker in Ihren Fernseher, um Ihr Gerät in Kombination mit einem Fernseher zu verwenden.



Lautsprecher: Der Lautsprecher befindet sich auf der Rückseite Ihres Geräts.

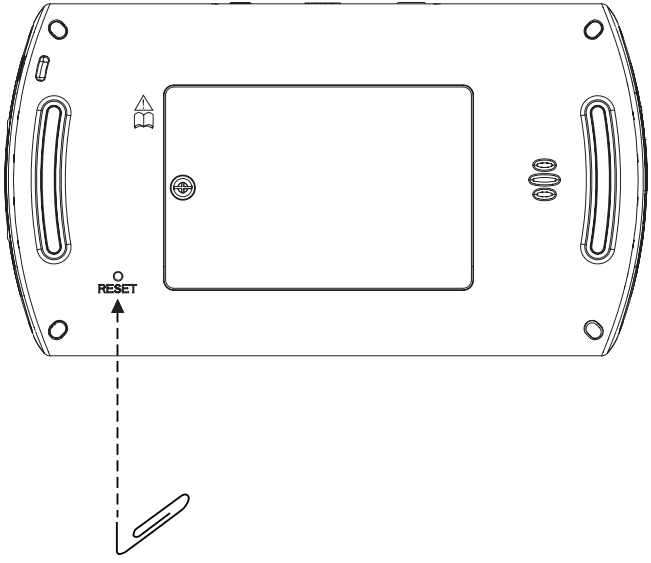
Akkufach: Das Akkufach befindet sich auf der Rückseite Ihres Geräts und enthält einen 3,7-Volt-Lithium-Polymer-Akku.

Reset-Knopf: Der Reset-Knopf befindet sich auf der Rückseite Ihres Geräts links unten.

Rücksetzen (Reset)

Falls die Tastatur nicht mehr reagiert oder der Bildschirm flackert, sollten Sie das System rücksetzen, indem Sie die folgenden Schritte befolgen:

1. **Drücken Sie vorsichtig mit einer Büroklammer den Reset-Knopf an Ihrem Gerät.**



Der Reset-Knopf ist eine stecknadelkopfgroße Öffnung auf der Rückseite des Gerät und befindet sich links unterhalb des Akkufachs.

Warnung! Wenn Sie den Reset-Knopf zu stark drücken, kann Ihr Gerät dauerhaft beschädigt werden.

Beschreibung der Tasten

Haupttasten*

home — Öffnet das Hauptmenü, in dem Sie auf alle Hauptfunktionen Ihres Geräts zugreifen können.

course — Öffnet direkt das Menü des English Course/Englischkurs.

MP3 — Öffnet den Music Player/MP3-Player.

word bank — Öffnet die Word Bank/ Wortdatenbank.

options — Zeigt ggf. Optionen für das aktuelle Menü an.

help — Zeigt einen Hilfetext an, wenn verfügbar.

back — Wechselt ggf. zur vorhergehenden Auswahl.

Damit bewegen Sie sich durch die Menüs und Bildschirmseiten auf Ihrem Gerät in der angegebenen Richtung.

Wählt einen Menüpunkt aus. Startet im MP3-Player die Wiedergabe der markierten Datei bzw. stoppt die Wiedergabe einer Datei.

**Diese Tasten befinden sich am oberen Schiebeteil Ihres Geräts.*

Funktionstasten

Befindet sich links am Gerät und dient zum Ein- und Ausschalten Ihres Geräts. Wenn Ihr Gerät eingeschaltet ist, können Sie es ausschalten, indem Sie die Taste 2 bis 3 Sekunden lang gedrückt halten.

Die Regler links am Gerät erhöhen (+) oder verringern (-) die Lautstärke von Lautsprecher bzw. Kopfhörer.

Löscht das Zeichen links vom Cursor.

enter — Wählt ein Element aus.

sym — Zeigt ein Fenster mit allen Symbolen und Satzzeichen an, die Sie momentan zur Auswahl haben. Drücken Sie ▶ bzw ◀ um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

Schaltet die Großschreibung ein.

accent — Zeigt ein Fenster mit allen verfügbaren Akzenten für den Buchstaben links vom Cursor an. Drücken Sie ▶ bzw ◀ um den gewünschten Akzent zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

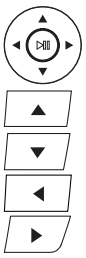
clear — Löscht Eingabetext aus dem aktuellen Feld.

Blättert in Texten oder Wortlisten eine Bildschirm nach unten.

Blättert in Texten oder Wortlisten eine Bildschirm nach oben.

Fügt ein Leerzeichen ein.

Richtungstasten



Das runde Navigationspad befindet sich am oberen Schiebeteil Ihres Geräts. Die separaten Pfeiltasten befinden sich auf der Tastatur Ihres Geräts. Drücken Sie den oberen Bereich des Navigationspads oder die Nach-oben-Taste ▲, um den Cursor bzw. die Markierung nach oben zu bewegen. Drücken Sie den unteren Bereich des Pads oder die Nach-unten-Taste ▼, um den Cursor bzw. die Markierung nach unten zu bewegen. Drücken Sie den linken Bereich des Navigationspads oder die linke Taste ◀, um den Cursor bzw. die Markierung nach links zu bewegen. Drücken Sie den rechten Bereich des Navigationspads oder die rechte Taste ▶, um den Cursor bzw. die Markierung nach rechts zu bewegen. Drücken Sie im Hauptmenü ▲ oder ▼, um durch die Menüoptionen zu scrollen. Drücken Sie in Texten oder Wortlisten ▲ oder ▼, um jeweils eine Zeile nach oben oder unten zu scrollen.

Verwenden des Hauptmenüs

Über das Hauptmenü gelangen Sie schnell zum Englischkurs und zu allen weiteren Hilsmitteln, Ressourcen und Spielen auf Ihrem Gerät. Das Hauptmenü bietet acht Optionen: **English Course/Englischkurs, Pronunciation/Aussprache, Music Player/ MP3-Player, Settings/Einstellungen, Extra Content/Zusatzinhalte, Reading Timer/ Lese-Timer, Word Games/Wortspiele** und **Word Bank/Wortdatenbank**.

6804D ONLY MG-6804D-Modelle beinhalten desweiteren eine neunte Option: **Dictionary/ Wörterbuch.**

Durch Drücken von **HOME** können Sie jederzeit zum Hauptmenü zurückkehren. Drücken Sie ▼ oder ▲, um zwischen den Optionen hin und her zu wechseln. Drücken Sie **ENTER**, um die gewünschte Option auszuwählen.

Die Optionen

English Course/Englischkurs ruft den Englisch-Sprachkurs auf, bei dem Sie eine interaktive Reise durch eine Reihe von US-amerikanischen Städten unternehmen, um mehr über die englische Sprache und Kultur zu erfahren.

Pronunciation/Aussprache öffnet den Leitfaden zur englischen Aussprache, mit dem Sie in der englischen Sprache verwendete Laute, Unterschiede zwischen englischen und deutschen Lauten und schwierige englische Aussprachefälle studieren und wiederholen können.

Verwenden des Hauptmenüs

Music Player/MP3-Player öffnet den MP3-Player, mit dem Sie MP3-Audiodateien wiedergeben können.

Über **Settings/Einstellungen** können Sie die Abschaltzeit Ihres Geräts einstellen und auswählen, ob Sie den Ton und die Tastentöne an- oder ausschalten möchten. Sie können wählen, ob Ihr Gerät Meldungen auf Englisch oder Deutsch anzeigen soll. Sie können auch wählen, an welche Art von TV-Gerät Sie Ihr Gerät anschließen, Uhrzeit und Datum einstellen, alle Ihre Benutzerdaten löschen, Systeminformationen abrufen und den Ladezustand des Akkus prüfen.

Extra Content/Zusatzinhalte ermöglicht Ihnen das Anschließen Ihres Geräts an einen PC bzw. den Zugriff auf Zusatzspiele oder -inhalte, die Sie auf Ihr Gerät oder Ihre SD-Karte heruntergeladen haben.

Mit dem **Reading Timer/Lese-Timer** können Sie Ihre Lesezeit stoppen, einen Alarm für Ihre Lesezeit setzen sowie ein Leseprotokoll führen und einsehen.

Unter **Word Games/Wortspiele** können Sie Ihren englischen Wortschatz verbessern, indem Sie eines der drei Wortspiele auf Ihrem Gerät spielen: *Jumble, Hangman* und *Word Train*.

Word Bank/Wortdatenbank speichert Ihre eigene persönliche Liste mit Wörtern, die Sie mit den Inhalten Ihres Gerätes meistern möchten. Zusätzlich können Sie Ihre eigenen Wörter und Definitionen in *My Dictionary/ Mein Wörterbuch* einfügen.

6804D ONLY Sie können sogar Ihre eigenen Wörterbücher in den MG-6804D importieren. Wenn Wörter gespeichert wurden, können Sie mit *Word Practice/ Wörter üben* Ihre gespeicherten Wörter wiederholen.

6804D ONLY **Dictionary/Wörterbuch** bietet Zugriff auf das *Oxford Advanced Learner's Dictionary, 7th Edition* (OALD). Hier finden Sie Definitionen für Wörter und Wendungen, Anwendungsbeispiele, Synonyme, Antonyme, Idiome und vieles mehr.

Einstellungen ändern

Wenn Sie Ihr Gerät verwenden, können Sie die Abschaltzeit oder die Menüsprache anpassen, Lautsprecher und Tastentöne ein- und ausschalten, die Art des TV-Geräts wählen, Uhrzeit und Datum einstellen, Systeminformationen abrufen, alle Ihre Benutzerdaten löschen und den Ladezustand Ihres Akkus prüfen.

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um durch die Optionen zu scrollen, bis *Settings/ Einstellungen* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
4. **Drücken Sie ▼ oder ▲ um zu *Auto-shutoff/Automatische Abschaltung, Sound/Ton, Device language/Menü-Sprache, Keytone/Tastenton, TV system/ TV System, System information/System-Information, Date/Time setup/Datum-/Zeiteinstellung oder Erase all user data/Alle Benutzerdaten löschen zu gehen.***

   Auto-shutoff/Automatische Abschaltung legt fest, wie lange Ihr Gerät eingeschaltet bleibt, wenn keine Taste gedrückt wird.

   Sound/Ton legt fest, ob Musik und andere Töne auf Ihrem Gerät wiedergegeben werden oder nicht.

   Device language/Menü-Sprache schaltet die Sprache der Menüführung und der Eingabeaufforderungen zwischen *English* (Englisch) und *Deutsch* um.

   Keytone/Tastenton legt fest, ob beim Drücken einer Taste ein Ton erklingt oder nicht.

   TV system/TV System schaltet zwischen den Farbcodierungssystemen *PAL* und *NTSC* um.

   System information/System-Information zeigt Modellnummer, Versionsnummer und Seriennummer Ihres Geräts an.

   Unter *Date/Time setup/Datum-/ Zeiteinstellung* können Sie Datum und Uhrzeit für die Uhr Ihres Geräts einstellen.

   Mit *Erase all user data/Alle Benutzerdaten löschen* können Sie den Speicher Ihres Geräts leeren.

   Battery level/Batteriestand zeigt den Ladezustand des Akkus an.

5. **Drücken Sie ◀ oder ▶ um eine Einstellung zu ändern.**

   Hinweis: Drücken Sie **ENTER** um *System information/System-Information, Date/Time setup/Datum-/Zeiteinstellung* oder *Erase all user data/Alle Benutzerdaten löschen* zu wählen.

   Hinweis: Sie können auf *Battery level/ Batteriestand*. nicht zugreifen. Diese Option ist nur zur Anzeige gedacht.

6. **Drücken Sie HOME oder BACK zum Beenden.**

   Änderungen an Ihren Einstellungen werden automatisch gespeichert.

✓ Datum und Uhrzeit einstellen

Date/Time setup/Datum-/Zeiteinstellung ermöglicht Ihnen das Einstellen der Uhr in Ihrem Gerät.

Drücken Sie im Menü der Einstellungen ▼, bis *Date/Time setup/Datum-/Zeiteinstellung* markiert ist, und drücken Sie dann **ENTER**. Die Uhr wird angezeigt. Drücken Sie ▼ oder ▲, um das aktuelle Feld zu ändern. Drücken Sie ▶, um zum nächsten Feld zu wechseln. Drücken Sie ◀, um zu einem vorhergehenden Feld zurückzukehren. Wenn die aktuelle Uhrzeit und das aktuelle Datum eingestellt sind, drücken Sie **ENTER**, um die Einstellungen zu speichern. Drücken Sie **BACK**, um das Menü zu schließen, ohne Ihre Änderungen zu speichern.

Einstellungen ändern

Alle Benutzerdaten löschen

Mit *Erase all user data/Alle Benutzerdaten löschen* können Sie alle in der **English Course Word Bank/Englischkurs-Wortliste** und in **My Dictionary/Mein Wörterbuch,** in den MP3-Audiodateien und in anderen Einstellungen gespeicherten Wörter löschen.

6804D ONLY Beim MG-6804D wird die **OALD Word List/OALD-Wortliste** sowie **Import Dictionaries/ Importierte Wörterbücher** ebenfalls gelöscht.

Drücken Sie im Menü der Einstellungen ▼, bis *Erase all user data/Alle Benutzerdaten löschen* markiert ist, und drücken Sie dann **ENTER**. Sie werden gebeten, das Löschen dieser Daten zu bestätigen. Drücken Sie ▲ oder ▼ um *Yes/Ja* zu markieren und drücken Sie **ENTER** zum Löschen Ihrer Daten. Markieren Sie *No/Nein* und drücken Sie **ENTER,** um das Löschen abzubrechen.

Den English Course/ Englischkurs absolvieren

Der English Course/Englischkurs auf Ihrem Gerät ist ein interaktiver Kurs, der Sie beim Englischlernen unterstützt. Er verwendet den Inhalt des renommierten Englisch-Sprachkurses von digital publishing. Lebensnahe Themen machen das Englischlernen zu einem reinen Vergnügen. "Tim" begleitet Sie auf einer interaktiven Reise durch eine Reihe von US-amerikanischen Städten, bei der Sie die Sprache und die Kultur kennenlernen. Er führt Sie auf Englisch und Deutsch durch viele Themen, Aktivitäten und Übungen. Sie können Beispiele im English Course/Englischkurs anhören und dabei zwischen einer männlichen oder weiblichen Stimme und zwischen US-amerikanischem oder britischem Englisch wählen. Sie können Ihre eigene Aussprache mit dem Mikrofon aufnehmen, um die Übungen und die Konversation im English Course/Englischkurs zu absolvieren.

Den English Course/ Englischkurs aufrufen

1. **Drücken Sie ggf. HOME, um zum Hauptmenü zu wechseln**.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *English Course/Englischkurs* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER, um diese Option auszuwählen.**
   Alternativ können Sie an beliebiger Stelle **COURSE** drücken.

Den English Course/ Englischkurs absolvieren

Wenn Sie den English Course/Englischkurs das erste Mal aufrufen, werden Sie von "Tim" mit einer Meldung begrüßt. Während Sie den Kurs absolvieren, steht er Ihnen mit schriftlichen und mündlichen Hinweisen zur Seite.

4. **Drücken Sie ENTER, um weiter zum Menü English Course/Englischkurs zu wechseln.**

✓ Optionen

Auf der obersten Ebene im English Course/Englischkurs können Sie Display-Optionen für die erweiterbaren Menüs einstellen, die Spracheinstellungen für Tim ändern und alle Ihre bisher gespeicherten Daten löschen.

1. **Drücken Sie OPTIONS.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren.**
   Drücken Sie im Menü *Display options/ Display-Optionen*, ▶ oder ◀, um die gewünschte Option zu wählen. Sie können score/Punktzahl, time/Zeit oder category/Kategorie anzeigen. Drücken Sie im Menü *Tim's help settings/Tims Hilfe-Einstellungen*, **ENTER**, um fortzufahren. Sie können die Stimme von Tim und seine Sprachanweisungen auf, *on/An* oder *off/Aus* schalten und Sie können wählen, ob Tim *English/Englisch* oder *German/Deutsch* spricht. Drücken Sie ▼ oder ▲, um die Einstellung zu markieren. Drücken Sie ▶ oder ◀, um die Einstellung zu ändern. Drücken Sie **BACK**, um zum Optionenmenü

zurückzukehren.

Drücken Sie im Menü *Clear all records/ Alle Aufnahmen löschen*, **ENTER**. Sie werden gebeten, das Löschen aller Ihrer Punktzahlen und Daten für den English Course/Englischkurs zu bestätigen. *No/Nein* ist markiert. Drücken Sie **ENTER**, um das Löschen abzubrechen. Drücken Sie ▲, um *Yes/ Ja* zu markieren, und drücken Sie **ENTER** um alle Ihre Punktzahlen und Daten zu löschen.

3. **Drücken Sie BACK oder OPTIONS, um zum Menü English Course/ Englischkurs zurückzukehren.**

Im Menü navigieren

Wenn Sie den English Course/Englischkurs öffnen, sehen Sie ein Menü mit Kursen und Touren. Sie können zwei separate USA-Touren absolvieren, bei denen Sie amerikanische Städte besuchen. Sie können auch Touren folgen, die bestimmte Themen vertiefen (Subject Tour) oder sich auf die Grammatik konzentrieren (Grammar Tour). Oder Sie können alle Fotostorys absolvieren. Zusätzlich zu diesen Touren können Sie Übungen zum Aufbau des Wortschatzes und einen Test zum Prüfen Ihres Fortschritts während des Kurses absolvieren.

1. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um den gewünschten Eintrag zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Nach Auswahl einer Tour werden Ihnen aufklappbare Menüs angeboten, über die Sie auf alle Aktivitäten und Übungen zugreifen können.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um den gewünschten Eintrag zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Drücken Sie ⏬ oder ⏫, um jeweils einen Bildschirm nach unten bzw. oben zu blättern.

   Drücken Sie **BACK**, um zur vorhergehenden Auswahl zurückzukehren oder ein aufklappbares Menü zu schließen.

3. **Fahren Sie mit dem Auswählen von Einträgen in den aufklappbaren Menüs fort, bis Sie mit einer Übung beginnen.**

✓ Aufklappbare Menüs verwenden

Einige Menüs im English Course/ Englischkurs sind aufklappbar. D.h., wenn Sie einen Menüpunkt auswählen, werden alle seine Untereinträge auf dem gleichen Bildschirm aufgeblättert. Aufklappbare Menüeinträge sind mit einem "+" markiert. Bereits aufgeklappte Menüeinträge sind mit einem "-" markiert. Wenn ein aufklappbarer Menüeintrag markiert ist, können Sie durch Drücken von **ENTER** diesen öffnen oder schließen. Wenn Sie gerade einen Untereintrag in einem aufklappbaren Menü markiert haben, können Sie das Untermenü durch Drücken von **BACK** schließen.

Übungstypen

Im English Course/Englischkurs werden sechs Typen von Übungen angeboten: photo story, pick and place, scrambled sentence, multiple choice, fill in the blanks und picture choice. **Hinweis**: Photo story-Übungen haben keine Ergebnisse oder Lösungen. Sie sollen Ihnen beim Üben von Konversation und der Aussprache von Wörtern, Wendungen und Sätzen helfen.

Beim Absolvieren der Touren im English Course/Englischkurs werden Ihnen die Übungstypen gar nicht auffallen. Nur photo story-Übungen sind durch Öffnen im Menü Photo Story oder das Fehlen einer Punktzahl neben dem Übungsname erkennbar.

Photo Story

Eine photo story ist eine Abfolge von Fotos, Dialogteilen oder beiden. Durch die Rollenspielfunktion können Sie auch selbst an der Story teilnehmen.

1. **Öffnen Sie eine photo story.**
   Ein Optionsmenü wird angezeigt. Drücken Sie **BACK**, um zur vorhergehenden Auswahl zurückzukehren.
2. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren.**
   Sie können jetzt wählen, wie Sie fortfahren wollen. Bei jedem Schritt in der Story wird ein Satz oder Dialogteil gesprochen. Sie können sich den Text des Dialogs, das dazugehörige Foto oder beides anzeigen lassen. Sie können auch eine Rolle in der Story spielen.

   zeigt nur den Text des Dialogteils an.

   zeigt nur das zu jedem Dialogteil dazugehörige Foto an.

   zeigt den Text und das dazugehörige Foto an.

   ermöglicht Ihnen, eine der Rollen in dieser Story zu übernehmen.
3. **Drücken Sie ENTER, um die Story zu starten.**
   Unter Umständen werden Tim und eine kurze Anweisung eingeblendet. Nach einigen Sekunden beginnt die Übung. Sie können auch ▶ oder **ENTER** drücken, um die Übung sofort zu starten.

   Entsprechend der gewählten Option absolvieren Sie Abschnitt für Abschnitt die Story.

   Drücken Sie ◀ oder ▶, um in der Story rückwärts oder vorwärts zu blättern, wenn Sie eine oder alle Phrasen wiederholen wollen.

   An welcher Stelle Sie sich in der Sequenz befinden, erkennen Sie an den Segmenten rechts im Bildschirm. Jedes Segment steht für einen Dialogabschnitt in der Story. Das farbige Segment markiert Ihren aktuellen Standort.

   Drücken Sie **BACK**, um die Fotostory zu beenden und zum Menü English Course/ Englischkurs zurückzukehren.

4. **Drücken Sie OPTIONS, wenn Sie den letzten Dialogteil (oder eine beliebige Stelle in der Story) erreichen.**
   Das Ausgangsoptionsmenü wird angezeigt. Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

   gibt die photo story einschließlich Ihrer Aufzeichnung wieder, wenn Sie eine Rolle gespielt haben.

   Drücken Sie **BACK** oder **OPTIONS**, um das Optionsmenü zu verlassen und zur Story zurückzukehren.

✓ Eine Rolle spielen

Wenn Sie eine Rolle in einer photo story übernehmen, spielen Sie eine der Figuren in der Story. Sie absolvieren die gleiche Abfolge von Fotos und Dialogteilen. Wenn Ihre Figur an der Reihe ist zu sprechen, müssen Sie den angegebenen Dialogteil aufzeichnen.

Wählen Sie zuerst die Rolle aus, die Sie spielen wollen. Drücken Sie ▶ oder ◀, um die Rolle anzuzeigen, die Sie spielen wollen, und drücken Sie **ENTER**.

Die photo story beginnt. Wenn Sie an der Reihe sind, beginnt die Aufzeichnung automatisch. Sie müssen also Ihren Dialogteil sofort sprechen. **Hinweis**: Optimale Ergebnisse erzielen Sie, wenn Sie direkt in das Mikrofon sprechen, das sich links oberhalb des Displays befindet. Sobald Sie mit dem Sprechen Ihres Abschnitts fertig sind, drücken Sie **ENTER**, um die Aufzeichnung zu stoppen und die Story fortzusetzen. Zeichnen Sie ggf. weitere Dialogteile auf, um die Fotostory abzuschließen.

Wenn die Story abgeschlossen ist, können Sie Ihre Aufzeichnung anhören, Ihren Dialogteil erneut aufzeichnen oder die Story beenden. Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

gibt die photo story einschließlich Ihrer Aufzeichnung wieder, wenn Sie eine Rolle gespielt haben. startet die photo story erneut, wobei Sie wieder die gleiche Rolle spielen.

Über können Sie zum Menü English Course/Englischkurs zurückkehren.

Drücken Sie **OPTIONS**, um zum Optionsmenü zurückzukehren.

Pick and Place

"Pick and Place"-Übungen zeigen Wörter oder Sätze mit entsprechenden Lücken. Ihre Aufgabe ist es, die entsprechende(n) Antwort(en) aus der Liste am unteren Bildschirmrand zu holen und in die Lücken in der oberen Hälfte einzusetzen. Manchmal geht es darum, passende Übersetzungen zuzuordnen, manchmal sollen Sie ein Wort auswählen, um einen Satz zu vervollständigen. Oder Sie müssen einen Satz oder ein Gespräch anhören. Es gibt noch viele Varianten, aber das Prinzip der Übung bleibt immer das gleiche.

1. **Öffnen Sie eine "pick and place" -Übung.**
   Unter Umständen werden Tim und eine kurze Anweisung eingeblendet. Nach einigen Sekunden beginnt die Übung. Sie können auch ▶ oder **ENTER** drücken, um die Übung sofort zu starten.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲ to move the highlight to the blank you want to fill.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Die Markierung wechselt in die untere Bildschirmhälfte, in der die Antworten in einer zufälligen Reihenfolge aufgelistet sind.
4. **Markieren Sie mit einer Pfeiltaste das Wort oder die Wendung, das bzw. die Sie in die Lücke einfügen wollen.**
5. **Drücken Sie ENTER, um Ihren Vorschlag in die Lücke einzufügen.**
6. **Setzen Sie die Übung fort, bis alle Lücken gefüllt sind und in der unteren Bildschirmhälfte keine Vorschläge mehr vorhanden sind.**
   Wenn Sie eine Eingabe ändern wollen, können Sie **ENTER** in der Lücke drücken, die den Vorschlag enthält, den Sie löschen wollen. Der Vorschlag wandert dadurch wieder zu den Antworten in der unteren Bildschirmhälfte.
7. **Wenn Sie fertig sind, drücken Sie OPTIONS, um Ihre Antworten abzuschicken und Ihre Punktzahl abzurufen.**
   Durch Drücken von **BACK** können Sie jederzeit zum Menü zurückkehren.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

✓ Übungsoptionen

Die meisten Übungen im English Course/ Englischkurs bieten einen Grundstock von Optionen, die Ihnen beim Navigieren, Beantworten von Fragen und bei anderen Aufgaben helfen. Wenn Sie sich unsicher sind, können Sie jederzeit während einer Übung **OPTIONS** drücken. Zum Fortfahren wählen Sie dann unter den verfügbaren Optionen. Drücken Sie **OPTIONS** oder **BACK**, um zur Übung zurückzukehren.

1. **Drücken Sie OPTIONS.**
2. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren.**
   ermöglicht, Tims Stimme an oder auszustellen und ihn deutsch oder englisch sprechen zu lassen.
   zeigt zusätzliche Informationen zur Übung an, falls verfügbar.
   schickt Ihre Antworten zur Auswertung ab.
   ermöglicht Ihnen ein Wort zu markieren, um die Übersetzung nachzuschlagen.
   zeigt die richtigen Antworten an.
   wiederholt die Übung.
   startet die nächste Übung in der Tour.
   Hinweis: Im Optionsmenü stehen nicht immer alle Optionen zur Verfügung.
3. **Drücken Sie ENTER, um die Option auszuwählen.**

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

✓ Ein Wort nachschlagen

Wenn Sie während einer Übung **OPTIONS** drücken, wird ggf. angezeigt. Dies bedeutet, dass Sie jedes in der Übung verwendete englische Wort nachschlagen können.

1. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**
2. **Markieren Sie mit den Pfeiltasten das gewünschte Wort.**

   Drücken Sie **WORD BANK**, um das Wort zur English Course Word List/Englischkurs-Wortliste der Wortdatenbank hinzuzufügen. *Add/ hinzufügen:* : *"Ihr Wort"* ist markiert. Drücken Sie **ENTER**, um das markierte Wort hinzuzufügen. Drücken Sie **BACK**, um das Hinzufügen abzubrechen. Drücken Sie ▼, um *Go to Word Bank/Zur Wortdatenbank gehen* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um zum Menü Word Bank/ Wortdatenbank zu wechseln.

   Sie können ebenfalls **OPTIONS** drücken, um das Wort hinzuzufügen. Yes/Ja ist markiert. Drücken Sie **ENTER** um es auszuwählen. Drücken Sie ▼, um *No/Nein* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um das zu Hinzufügen abzubrechen.
3. **Drücken Sie ENTER.**

   Sie sehen die Übersetzung des ausgewählten Worts. Drücken Sie bei Bedarf ▼ oder , um die Übersetzung zu lesen.

spricht das Wort aus.

schaltet zwischen britischem und US-amerikanischem Englisch um.

 oder oder schaltet zwischen einer männlichen und einer weiblichen Stimme in der gewählten Sprachvarietät um.

Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

Drücken Sie **WORD BANK,** um das Wort zur English Course Word List/Englischkurs-Wortliste der Wortdatenbank hinzuzufügen. *Add/ hinzufügen: "Ihr Wort"* ist markiert. Drücken Sie **ENTER**, um das markierte Wort hinzuzufügen. Drücken Sie **BACK**, um das Hinzufügen abzubrechen, Drücken Sie ▼, um *Go to Word Bank/Zur Wortdatenbank gehen* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um zum Menü Word Bank/ Wortdatenbank zu wechseln.

Sie können ebenfalls **OPTIONS** drücken, um das Wort hinzuzufügen. *Yes/Ja* ist markiert. Drücken Sie **ENTER** um es auszuwählen. Drücken Sie ▼, um *No/Nein* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um das zu Hinzufügen abzubrechen.

4. **Drücken Sie BACK, um zur vorhergehenden Auswahl zurückzukehren.**

✓ Ihre Punktzahl anzeigen

Nachdem Sie Ihre Antworten zur Auswertung abgeschickt haben, wird Ihre Punktzahl für die Übung einschließlich Status und der Zeit, die Sie zum Absolvieren der Übung gebraucht haben, angezeigt. Ihr Status ist grün, wenn Sie eine Punktzahl von 80 % oder höher erzielt haben, gelb, wenn Sie eine Punktzahl zwischen 50 und 80 % erzielt haben, und rot, wenn Ihre Punktzahl unter 50 % liegt. **Hinweis:** Wert und Farbe werden neben einem Menüeintrag angezeigt, wenn Sie die Einstellung *Score/Punktzahl* in den Display options/ Display-Optionen gewählt haben.

1. **Drücken Sie ▶ und ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren.**

   wiederholt die Übung.

   zeigt die richtigen Antworten an.

   wechselt zur nächsten Übung.
2. **Drücken Sie ENTER.**
   Drücken Sie **BACK**, um zum Menü zu wechseln.

✓ Richtige Antworten anzeigen

Auf diesem Bildschirm werden die Lösungen für die aktuelle Übung angezeigt. Mit ▼oder ▲ können Sie jeweils eine Zeile nach unten oder oben scrollen. Mit ⏬ oder ⏫ können Sie jeweils eine Bildschirmseite nach unten oder oben blättern. Falsche Antworten sind rot dargestellt und die richtige Lösung wird in der unteren Bildschirmhälfte dargestellt.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

Drücken Sie **BACK**, um zum Menü zu wechseln. Drücken Sie **OPTIONS**, um fortzufahren.

Scrambled Sentence

"Scrambled Sentence"-Übungen zeigen eine Reihe von Wörtern in einer Zeile. Ihre Aufgabe besteht darin, die Wörter zu richtigen Sätzen anzuordnen.

1. **Öffnen Sie eine "scrambled sentence"-Übung.**
   Unter Umständen werden Tim und eine kurze Anweisung eingeblendet. Nach einigen Sekunden beginnt die Übung. Sie können auch ▶ oder **ENTER** drücken, um die Übung sofort zu starten.
2. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um die Markierung auf das Wort zu verschieben, das Sie verschieben wollen.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
4. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um das ausgewählte Wort an eine neue Position im Satz zu verschieben.**
5. **Drücken Sie erneut ENTER.**
6. **Drücken Sie die Pfeiltasten nach unten und oben, um von Zeile zu Zeile zu springen.**
7. **Wiederholen Sie Schritt 2 bis 6, bis alle Sätze richtig sind.**
8. **Wenn Sie fertig sind, drücken Sie OPTIONS, um Ihre Antworten abzuschicken und Ihre Punktzahl abzurufen.**
   Durch Drücken von **BACK** können Sie jederzeit zum Menü zurückkehren.

Multiple Choice

"Multiple Choice"-Übungen beinhalten eine Frage und mehrere mögliche Antworten. Ihre Aufgabe besteht darin, die richtigen Antworten zu den Fragen auszuwählen.

1. **Öffen Sie eine "multiple choice"-Übung.**
   Unter Umständen werden Tim und eine kurze Anweisung eingeblendet. Nach einigen Sekunden beginnt die Übung. Sie können auch ▶ oder **ENTER** drücken, um die Übung sofort zu starten.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die Markierung auf die Antwort zu verschieben, die Sie auswählen wollen**.
3. **Drücken Sie ENTER, um die Antwort auszuwählen.**
   Hinweis: Sie können mehrere Antworten für die jeweilige Frage auswählen.
   Wenn Sie aus Versehen eine falsche Antwort ausgewählt haben, drücken Sie erneut **ENTER**, um die Markierung zu entfernen.
4. **Wenn Sie fertig sind, drücken Sie OPTIONS, um Ihre Antworten abzuschicken und Ihre Punktzahl abzurufen.**
   Durch Drücken von **BACK** können Sie jederzeit zum Menü zurückkehren.

Fill in the Blanks

"Fill in the Blanks"-Übungen erfordern das Eingeben von Antworten auf Fragen. Manchmal sollen Sie ein Wort eingeben, um einen Satz zu vervollständigen, und manchmal sollen Sie ein Wort eingeben, das Sie zuvor gesprochen gehört haben. Es gibt noch viele Varianten, aber das Prinzip bleibt immer das gleiche.

1. **Öffnen Sie eine "fill in the blanks"-Übung.**
   Unter Umständen werden Tim und eine kurze Anweisung eingeblendet. Nach einigen Sekunden beginnt die Übung. Sie können auch ▶ oder **ENTER** drücken, um die Übung sofort zu starten.
2. **Drücken Sie die Pfeiltasten, um die Markierung auf die Leerstelle zu verschieben, die Sie füllen wollen.**
   Hinweis: Wenn die Aufgabe darin besteht, ein diktiertes Wort einzugeben, müssen Sie ggf. ein Sprechersymbol markieren und auswählen, um das Wort zu hören.
3. **Drücken Sie ENTER.**
4. **Geben Sie Ihren Vorschlag ein und drücken Sie ENTER.**
5. **Geben Sie weiter Vorschläge ein, bis alle Leerstellen gefüllt sind.**
   Wenn Sie einen Fehler machen, markieren Sie das Wort und drücken Sie **ENTER**, um es erneut einzugeben.
6. **Wenn Sie fertig sind, drücken Sie OPTIONS, um Ihre Antworten abzuschicken und Ihre Punktzahl abzurufen.**
   Durch Drücken von **BACK** können Sie jederzeit zum Menü zurückkehren.

Picture Choice

Bei "Picture Choice"-Übungen geht es darum, jeweils das Bild aus der Liste in der unteren Bildschirmhälfte auszuwählen, das zur Beschreibung im markierten Feld in der oberen Hälfte passt.

1. **Öffnen Sie eine "picture choice"-Übung.**
   Unter Umständen werden Tim und eine kurze Anweisung eingeblendet. Nach einigen Sekunden beginnt die Übung.
   Sie können auch ▶ oder **ENTER** drücken, um die Übung sofort zu starten.
2. **Drücken Sie die Pfeiltasten, um die Markierung auf das Bild zu verschieben, das Sie zuordnen wollen, und drücken Sie ENTER.**
   Die Liste der Bilder am unteren Bildschirmrand wird aktiviert.
3. **Drücken Sie ◀ und ▶, bis das Bild markiert ist, das Ihrer Meinung nach passt.**
4. **Drücken Sie erneut ENTER.**
5. **Suchen Sie weiter nach Übereinstimmungen, bis die obere Hälfte ausgefüllt ist.**
   Wenn Sie einen Fehler machen, markieren Sie das Bild in der oberen Bildschirmhälfte und drücken Sie **ENTER**, um ein neues Bild auszuwählen.
6. **Wenn Sie fertig sind, drücken Sie OPTIONS, um Ihre Antworten abzuschicken.**
   Durch Drücken von **BACK** können Sie jederzeit zum Menü zurückkehren.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

Wortschatzübungen

Der English Course/Englischkurs ermöglicht Ihnen auch, Ihren Wortschatz durch Einprägen, Übersetzen und Aussprechen von englischen Wörtern zu erweitern.

1. **Drücken Sie im Menü English Course/ Englischkurs ▼ oder ▲, um *Vocabulary Practice* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**
   Sie werden gebeten, den gewünschten Übungstyp auszuwählen.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Version zu markieren.**
   Memorization zeigt englische Wörter an und Sie müssen sich die deutsche Übersetzung einprägen oder diese erraten.
   Translation zeigt deutsche Wörter an und Sie müssen die englische Entsprechung eingeben.
   Dictation spricht ein englisches Wort aus und Sie müssen es eingeben.
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Vor dem Start müssen Sie eine Quelle für die Wörter auswählen.
4. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren.**
   Random/Zufällige Auswahl wählt Wörter aus dem English Course/Englischkurs nach dem Zufallsprinzip aus.
   English Course word list/Englischkurs-Wortliste wählt Wörter aus, die Sie in der English Course word list/Englischkurs-Wortliste gespeichert haben.
5. **Drücken Sie ENTER, um die Übung zu starten.**
   Drücken Sie **BACK**, um die Übung zu beenden und zum Menü zurückzukehren.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

Memorization

Bei *Memorization* wird ein englisches Wort auf dem Display angezeigt. Ihre Aufgabe besteht darin, die deutsche Übersetzung zu finden. EN DE ist markiert. Drücken Sie **ENTER**, um auf die deutsche Übersetzung umzuschalten und zu überprüfen, ob Sie sich richtig erinnert haben.

Möglicherweise hilft es, wenn Sie das Wort ausgesprochen hören.

spricht das Wort aus.

/ schaltet zwischen britischem und US-amerikanischem Englisch um.

oder / oder schaltet zwischen einer männlichen und einer weiblichen Stimme in der gewählten Sprachvarietät um.

Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER,** um zwischen den Sprechern und Aussprachevarietäten hin- und herzuwechseln.

Wählen Sie , um ein neues Wort anzuzeigen.

Drücken Sie **BACK**, um das Spiel zu beenden.

Translation

Bei *Translation* wird ein deutsches Wort auf dem Display angezeigt. Ihre Aufgabe besteht darin, die englische Übersetzung einzugeben.

Geben Sie Ihren Vorschlag ein. Zur Eingabe eines Großbuchstabens halten Sie zu löschen. Drücken Sie ◀ oder ▶, um den Cursor zu verschieben. Zur Eingabe eines Akzents geben Sie den Buchstaben ein, den Sie mit einem Akzent versehen wollen, und drücken anschließend accent. Drücken Sie ▶ oder ◀, um den gewünschten Akzent zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**. Zur Eingabe eines Bindestrichs oder eines anderen Symbols drücken Sie sym Drücken Sie ▶ bzw. ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

ist markiert. Nach der Eingabe Ihres Vorschlags drücken Sie **ENTER**, um den Vorschlag zu überprüfen. Sie können auch ▶ drücken, um zu markieren und ein neues Wort anzuzeigen.

Nach dem Abschicken Ihres Vorschlags wird er auf einem neuen Bildschirm angezeigt. Wenn er richtig ist, ist er grün dargestellt. Wenn er falsch ist, ist er rot und durchgestrichen und das richtige Wort wird unterhalb Ihres Vorschlags angezeigt.

Auf diesem Bildschirm können Sie das Wort anhören, erneut die deutsche Übersetzung nachschauen oder ein neues Wort anzeigen lassen.

spricht das Wort aus.

schaltet zwischen britischem und US-amerikanischem Englisch um.

oder / oder schaltet zwischen einer männlichen und einer weiblichen Stimme in der gewählten Sprachvarietät um.

Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

Wählen Sie , um ein neues Wort anzuzeigen.

Drücken Sie **BACK**, um das Spiel zu beenden.

Dictation

Bei *Dictation* wird ein englisches Wort ausgesprochen. Ihre Aufgabe besteht darin, das Wort einzugeben.

Geben Sie Ihren Vorschlag ein. Zur Eingabe eines Großbuchstabens halten Sie ⇧ und drücken den Buchstaben. Drücken Sie ←, um den Buchstaben links vom Cursor zu löschen. Drücken Sie ◀ oder ▶, um den Cursor zu verschieben. Zur Eingabe eines Akzents geben Sie den Buchstaben ein, den Sie mit einem Akzent versehen wollen, und drücken anschließend *accent*. Drücken Sie ▶ oder ◀, um den gewünschten Akzent zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**. Zur Eingabe eines Bindestrichs oder eines anderen Symbols drücken Sie *sym*. Drücken Sie ▶ bzw. ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

ist markiert. Wenn Sie das Wort erneut hören wollen, drücken Sie **ENTER**. Zum Ändern von Sprachvarietät oder Stimme drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren. Anschließend drücken Sie **ENTER,** um zwischen den Sprechern und Aussprachevarietäten hin- und herzuwechseln.

schaltet zwischen britischem und US-amerikanischem Englisch um.

oder oder tschaltet zwischen einer männlichen und einer weiblichen Stimme in der gewählten Sprachvarietät um. Sie können auch markieren, um ein neues Wort zu hören.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

Nach dem Abschicken Ihres Vorschlags wird er auf einem neuen Bildschirm angezeigt. Wenn er richtig ist, ist er grün dargestellt. Wenn er falsch ist, ist er rot dargestellt und durchgestrichen und das richtige Wort wird unterhalb Ihres Vorschlags angezeigt.

Auf diesem Bildschirm können Sie das Wort erneut anhören, erneut die deutsche Übersetzung nachschauen oder ein neues Wort anzeigen. Drücken Sie ▶ oder ◀, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

spricht das Wort aus.

schaltet zwischen britischem und US-amerikanischem Englisch um.

oder oder schaltet zwischen einer männlichen und einer weiblichen Stimme in der gewählten Sprachvarietät um.

Wählen Sie , um ein neues Wort anzuzeigen.

Drücken Sie **BACK**, um das Spiel zu beenden.

Den Evaluation Test absolvieren

Nachdem Sie alle Touren, Übungen und Aktivitäten absolviert haben, können Sie Ihren Fortschritt testen und prüfen, ob Sie bestimmte Bereiche noch weiter vertiefen und wiederholen können.

1. **Drücken Sie im Menü English Course/ Englischkurs ▼ um *Evaluation Test* zu markieren, und drücken Sie anschließend.**

Der Test ist in vier Hauptbereiche unterteilt: Vocabulary/Wortschatz, Listening comprehension/ Hörverständnis, Grammar/Grammatik und Reading comprehension/ Textverständnis.

Sie können den Test in jedem Hauptbereich absolvieren, aber nicht in einem Bereich springen. Der Wortschatzbereich des Tests umfasst beispielsweise sechs Teile. Vor dem Absolvieren von Teil 2 müssen Sie Teil 1 zufriedenstellend abgeschlossen haben. Das heißt, Ihre Punktzahl für Teil 1 muss einen bestimmten Wert aufweisen, bevor Sie mit Teil 2 fortfahren können.

2. **Im Menü Evaluation Test können Sie genauso navigieren wie bei Touren und die Menüs erweitern, bis Sie den Test erreichen.**

   Drücken Sie ▼ oder ▲, um den gewünschten Eintrag zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

   Drücken Sie [⏬] oder [⏫], um jeweils einen Bildschirm nach unten bzw. oben zu blättern.

   Drücken Sie **BACK**, um zur vorhergehenden Auswahl zurückzukehren oder ein erweitertes Menü zu schließen.

3. **Absolvieren Sie den ausgewählten Testabschnitt.**

   Jeder Teil des Tests entspricht einem der Übungstypen. Weitere Hinweise zu den unterschiedlichen Übungstypen finden Sie unter "Übungstypen" auf Seite 19.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

4. **Wenn Sie einen Testabschnitt abgeschlossen haben, drücken Sie OPTIONS.**
5. ***Submit/Abschicken* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um Ihre Antworten abzuschicken.**

   Im Optionsmenü können Sie ebenfalls Ihren Fortschritt speichern, wenn Sie noch nicht fertig sind, die Einstellungen von Tims Hilfe ändern oder den gesamten Test neu starten. Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

   Wählen Sie *Save/Speichern*, um Ihren bisherigen Fortschritt zu speichern und zum Menü Evaluation Test zurückzukehren. **Hinweis:** Wenn Sie diesen Abschnitt das nächste Mal im Menü auswählen, kehren Sie zum Test mit allen Ihren vorhergehenden Antworten an der jeweiligen Stelle zurück.

   Wählen Sie *Tim's help settings/ Tims Hilfe-Einstellungen*, um die Spracheinstellungen von Tims Hilfe anzupassen.

   Wählen Sie *Redo the test/Den Test wiederholen*, um den Test erneut zu absolvieren. **Warnung!** Dies bedeutet, dass alle zuvor gespeicherten Antworten oder Punktzahlen für jeden Bereich des Tests gelöscht werden.
6. **Nach dem Abschicken Ihrer Antworten wird Ihre Punktzahl für den abgeschlossenen Teil mit Ihrer Gesamtpunktzahl für den aktuellen Bereich angezeigt.**
7. **[➔] ist markiert. Drücken Sie ENTER, um den Test fortzusetzen.**

Das Menü Evaluation Test wird angezeigt und der nächste verfügbare Abschnitt ist markiert.

Hinweis: Im Menü wird Ihre Punktzahl neben jedem Testabschnitt angezeigt, den Sie bereits abgeschlossen haben. Ihr Status ist grün, wenn Sie eine Punktzahl von 80 % oder höher erzielt haben, gelb, wenn Sie eine Punktzahl zwischen 50 und 80 % erzielt haben, und rot, wenn Ihre Punktzahl unter 50 % liegt.

8. **Drücken Sie ENTER, um den Test fortzusetzen**.

   Drücken Sie **HOME,** um zum Hauptmenü zu wechseln.

✓ Gesamtergebnis anzeigen

Sie können jederzeit eine Zusammenfassung der bisherigen Ergebnisse anzeigen, sobald Teile des Tests abgeschlossen sind. Drücken Sie im Menü Evaluation Test ▼, bis *Results/ Ergebnisse* markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

Ein Diagramm mit Ihren Ergebnissen wird angezeigt. Jeder der vier Hauptbereiche des Tests ist durch ein Viertel der Torte dargestellt. Größe und Farbe dieses Tortenstücks stellen Ihre Punktzahl dar. Die Prozentzahlen beziehen sich auf Ihre Gesamtpunktzahl für jeden Hauptbereich und eine Gesamtpunktzahl für den Test insgesamt. **Hinweis:** Ihre Punktzahl wird von unvollständigen Bereichen des Tests beeinflusst. Für eine maximale Punktzahl muss jeder Bereich des Tests abgeschlossen sein.

Den English Course/
Englischkurs absolvieren

Noch einmal zur Erinnerung: Ihre Punktzahl ist grün, wenn Sie eine Punktzahl von 80 % oder höher erzielt haben, gelb, wenn Sie eine Punktzahl zwischen 50 und 80 % erzielt haben, und rot, wenn Ihre Punktzahl unter 50 % liegt.

Drücken Sie **BACK**, um zum Menü Evaluation Test zurückzukehren.

✓ Ihre Empfehlungen anzeigen

Auf Basis Ihrer Ergebnisse im Evaluation Test gibt Ihnen der English Course/ Englischkurs Empfehlungen zur weiteren Vertiefung und Wiederholung. **Hinweis:** Empfehlungen stehen erst zur Verfügung, wenn alle Bereiche des Tests abgeschlossen sind.

Drücken Sie im Menü **Evaluation Test** ▼, bis *Recommendation/ Empfehlung* markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**. Mit ▼ oder ▲, können Sie bei Bedarf jeweils eine Zeile nach unten oder oben blättern. Mit [⏬] oder [⏫] können Sie jeweils einen Bildschirm nach unten oder oben blättern.

Drücken Sie **BACK**, um zum Menü Evaluation Test zurückzukehren.

Mit dem Aussprachetrainer Ihres Geräts können Sie die Regeln der englischen Aussprache üben. Sie können in der englischen Sprache verwendete Laute, Unterschiede zwischen englischen und deutschen Lauten und schwierige englische Aussprachefälle studieren und wiederholen.

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Pronunciation/ Aussprache* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER, um die Option auszuwählen.**

   Das Optionsmenü wird angezeigt.

   Sounds not in German/Im Deutschen nicht vorhandene Laute zeigt Beispielwörter mit Lauten an, die in der deutschen Aussprache nicht vorhanden sind.

   Sounds used differently in English/Im Englischen anders verwendete Laute zeigt Beispielwörter mit Lauten an, die anders als in der deutschen Aussprache verwendet werden.

   Misleading spelling/Irreführende Schreibweise zeigt Beispielwörter an, deren Schreibweise für die Aussprache irreführend sein kann.
4. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um den gewünschten Eintrag zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

Pronunciation/Aussprache

Am oberen Bildschirmrand wird eine Leiste mit Lautschriftzeichen oder Buchstaben angezeigt. Drücken Sie ▶ oder ◀, um einen anderen Laut oder Buchstaben zu markieren.

Für jeden Laut oder Buchstaben werden Beispielwörter in einer Liste angezeigt. Drücken Sie ▼ oder ▲, um in der Wortliste jeweils eine Zeile nach unten zu scrollen. Drücken Sie [⏬] oder [⏫], um jeweils einen Bildschirm weiterzublättern.

5. **Drücken Sie zu einem beliebigen Zeitpunkt ENTER, um das Wort am Anfang der Liste zu markieren.**

   Nach etwa einer Sekunde wird das Wort automatisch ausgesprochen. Mit [⊕] / [⊖] können Sie die Lautstärke lauter oder leiser stellen.

   Drücken Sie ▼ oder ▲, um jeweils um eine Zeile nach unten oder oben zu blättern. Drücken Sie [⏬] oder [⏫], um jeweils um einen Bildschirm weiterzublättern. Drücken Sie **BACK**, um die Markierung auszuschalten.

   Drücken Sie **ENTER**, um die Übersetzung des markierten Wortes nachzuschlagen. Drücken Sie **BACK**, um zur Wortliste zurückzukehren.
6. **Setzen Sie das Einüben von Lauten und Aussprachen fort, bis Sie fertig sind.**

   Drücken Sie **BACK**, um zum Menü Pronunciation/Aussprache zurückzukehren.

   Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

✓ Optionen

Im Menü Pronunciation/Aussprache werden Ihnen mehrere Optionen angeboten. Sie können die Stimme, die Aussprachevarietät und die Reihenfolge der Wörter ändern.

1. **Drücken Sie an einer beliebigen Stelle unter Pronunciation/ Aussprache OPTIONS.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren.**
   Voice/Stimme ermöglicht Ihnen das Umschalten zwischen einer männlichen (*Male/Männlich*) und einer weiblichen (*Female/Weiblich*) Stimme.
   Mit *Pronunciation/Aussprache* können Sie einstellen, ob Sie US-amerikanisches Englisch (*US*) oder britisches Englisch (*UK*) hören wollen.
   Word order/Wort-Reihenfolge ermöglicht Ihnen das Anordnen der Wörter in einer Liste nach dem Zufallsprinzip (*Random/Zufällig*) oder nach dem Alphabet (*Alphabetical/ Alphabetisch*).
3. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um in den verfügbaren Einstellungen zu blättern.**
4. **Drücken Sie BACK oder OPTIONS, um das Menü zu verlassen.**

Pronunciation/Aussprache

Übersetzungen finden

Während Sie die Aussprachebeispiele anzeigen, können Sie ihre Übersetzungen im English Course/Englischkurs nachschlagen.

1. **Drücken Sie ENTER, wenn ein Wort markiert ist, um es nachzuschlagen.**
   Die Übersetzung wird angezeigt.
2. **Drücken Sie bei Bedarf ▼ oder ⏬, um die Übersetzung zu lesen.**
   Markieren Sie mit ▶ und ◀ ein Symbol am unteren Bildschirmrand und drücken Sie **ENTER**, um es auszuwählen.
   Wählen Sie , um das Wort gesprochen zu hören.
   Wählen Sie , um zwischen britischem und US-amerikanischem Englisch umzuschalten.
   Wählen Sie oder , um zwischen einer männlichen oder weiblichen Stimme in der gewählten Aussprachevarietät umzuschalten.
   Wählen Sie , um die Aussprache des Worts zu üben.
3. **Drücken Sie BACK, um zur Wortliste zurückzukehren.**

Pronunciation/Aussprache

Die Aussprache trainieren

Während Sie eine Übersetzung im English Course/Englischkurs nachschlagen, können Sie die Aussprache üben, indem Sie Ihre eigene Aussprache aufzeichnen und diese mit der Aufzeichnung im Gerät vergleichen.

1. **Drücken Sie in einem Übersetzungsbildschirm ▶, um** **zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Das Übungswort wird oben im Bildschirm angezeigt. Unterhalb des Worts befinden sich zwei Zeilen zur Anzeige der Amplitude und Tonhöhe Ihrer aufgezeichneten Aussprache (rot) und der Aufzeichnung des Geräts (blau).

   Hinweis: Zur Aufnahme einer Aussprache müssen die folgenden Schritte 2 bis 5 in der richtigen Reihenfolge durchgeführt werden.

2. **ist markiert. Drücken Sie ENTER, um das ausgesprochene Wort anzuhören und den Graph für Amplitude und Tonhöhe der Aussprache anzuzeigen.**

   ist markiert. Jetzt sind Sie an der Reihe mit der Aussprache des Worts.

   Wenn Sie die Spracheinstellung ändern wollen, drücken Sie ▶, um zu markieren, und drücken anschließend wiederholt **ENTER**, bis die gewünschte Einstellung vorliegt. Wenn Sie die Markierung von entfernen, bevor Sie Ihre Aussprache aufgezeichnet haben, müssen Sie zum Fortfahren Schritt 2 wiederholen.

3. **Drücken Sie ENTER und sprechen Sie das Wort in das Mikrofon rechts oberhalb des Displays.**

   Hinweis: Während der Aufnahme erfolgt ein Wechsel von, zu .

4. **Drücken Sie ENTER, wenn Sie fertig sind.**

5. **ist markiert. Drücken Sie ENTER, um die Aussprache des Geräts und Ihre Aussprache nacheinander anzuhören und somit vergleichen zu können.**

   Hinweis: Vergleichen Sie Ihre Amplitude und Tonhöhe mit der des Geräts, um zu überprüfen, ob Sie Ihre Aussprache anpassen müssen.

6. **Wiederholen Sie Schritt 2 bis 5, bis Sie mit Ihrer Aussprache zufrieden sind.**

7. **Drücken Sie BACK, um zum Übersetzungsbildschirm zurückzukehren.**

Das Dictionary/
Wörterbuch verwenden

6804D ONLY *Das Oxford Advanced Learner's Dictionary, 7th Edition* (OALD), bietet Definitionen, Anwendungsbeispiele, Synonyme, Antonyme und zusätzliche Inhalte für Zigtausende Wörter und Wendungen, damit Sie die englische Sprache besser verstehen.

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲ um in den Optionen zu blättern, bis *Dictionary/ Wörterbuch* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Sie sehen daraufhin das Wortsuche-Display des Wörterbuches.
4. **Geben Sie das Wort oder die Wendung ein, das (die) Sie nachschlagen möchten.**
   Bei der Eingabe jedes Buchstaben erscheint eine dynamische Liste passender Wörter. Sie können entweder Ihr Wort zu Ende eingeben oder eines aus der Liste auswählen.
   Zur Eingabe eines Großbuchstabens halten Sie ⇧ und drücken den Buchstaben. Drücken Sie ← um den Buchstaben links vom Cursor zu löschen. Drücken Sie ◀ oder ▶ um den Cursor zu verschieben. Zur Eingabe eines Betonungszeichens geben Sie den Buchstaben ein, den Sie mit einem Betonungszeichen versehen möchten, und drücken Sie anschließend *accent*.
   Drücken Sie ◀ oder ▶ um das gewünschte Betonungszeichen zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**. Zur Eingabe eines Bindestrichs oder eines anderen Symbols drücken Sie *sym*. Drücken Sie die Pfeiltasten, um das gewünschte Symbol zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.
5. **Drücken Sie ENTER.**
   Der Wörterbucheintrag des markierten Wortes wird angezeigt.
6. **Drücken Sie ▼ oder ⇟ um die Definition zu lesen.**
   Drücken Sie **OPTIONS**, um Optionen und weitere Informationen zu einem Wort zu sehen, falls diese verfügbar sind.
7. **Drücken Sie CLEAR, um ein neues Wort nachzuschlagen oder neu zu starten.**

✓ Querverweise anzeigen

Einige Einträge enthalten Querverweise zu anderen Wörtern. Querverweise sind in rot (ausgewählt) oder blau (nicht ausgewählt) markierte Wörter. Sollte nur ein Querverweis auf dem Bildschirm erscheinen, wird dieser automatisch markiert. Falls erforderlich, drücken Sie ▼ oder ▲, um den von Ihnen gewünschten Querverweis zu markieren, und drücken Sie dann **ENTER** um diesen nachzuschlagen. Denken Sie daran, dass Sie einen markierten Querverweis daran erkennen können, dass die Hintergrundfarbe rot ist.

Nehmen wir einmal folgendes Beispiel:

1. **Geben Sie im Wortsuche-Display des Wörterbuches den Begriff „progress" ein.**
2. **Drücken Sie ENTER.**
3. **Drücken Sie ▼ oder [⤓] um im Wörterbucheintrag zu blättern.**
   Beachten Sie das Erscheinen eines rot markierten Querverweises zu „Advance" auf dem Bildschirm.
4. **Drücken Sie ENTER.**
   Der Wörterbucheintrag für „advance" wird angezeigt.
5. **Drücken Sie BACK, um zum vorhergehenden Eintrag zurückzukehren.**
   Oder drücken Sie **CLEAR**, um zum Wortsuche-Display zurückzukehren.

✓ Definitionen verstehen

Wenn Sie ein Wort oder eine Wendung nachschlagen, können Sie u. U. auf folgende Dinge stoßen:

- den Originaleintrag (Stichwort)
- eine Lautschrift zur Aussprache
- die Wortart (z. B. Adjektiv, Nomen, Verb usw.)
- die Definition oder mehrfache numerierte und nach Gebrauch oder Kontext angeordnete Definitionen (durch Text in blauen Großbuchstaben gekennzeichnet)

Das Dictionary/
Wörterbuch verwenden

- ein(e) kurze(r) Beispielsatz oder -wendung, um den vorschriftsmäßigen Gebrauch zu demonstrieren
- Synonyme (SYN) und Antonyme (OPP)
- Verbformen plus Partikel (PHR V)
- Idiome (IDM)
- in Beziehung stehende Schreibweisen und andere Wortformen (in Beziehung stehende Stichwörter)
- Hilfe, Anmerkungen sowie erklärender Text.

Zum Beispiel ist das Wort „jump" sowohl ein Nomen als auch ein Verb und hat mehrfachen Kontext, numerierte Definitionen, Verbalphrasen, Idiome, Synonyme, in Beziehung stehende Formen sowie Querverweise.

✓ Schlüsselworte

Einträge mit dem Schlüsselsymbol ( ) sofort nach ihrem Stichwort in den Definitionen sind Teil des *The Oxford 3000*™—diese Schlüsselworte gelten als unerlässlicher Bestandteil beim Erlernen der englischen Sprache.

✓ Zusätzlichen Inhalt anzeigen

Einige Wörterbucheinträge zeigen zusätzliche Inhalte oder Informationen an, damit Sie die englische Sprache besser verstehen können. **Hinweis:** Einträge mit zusätzlichen Inhalten sind durch ein kleines „**i**" in der oberen rechten Ecke gekennzeichnet.

1. **Nachdem Sie ein Wort im Dictionary/ Wörterbuch nachgeschlagen haben, drücken Sie OPTIONS.**
   Eine oder mehrere der folgenden Optionen werden u. U. angezeigt:
   - *Synonyms/Synonyme*
   - *Which Word?/Welches Wort?*
   - *British or American/Britisch or Amerikanisch*
   - *Grammar Point/Grammatikpunkt*
   - *More About/Mehr Über*
   - *Vocabulary Building/ Wortschatzerstellung*
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die von Ihnen gewünschte Option auszuwählen.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Die zusätzlichen Inhalte werden angezeigt.
4. **Drücken Sie [⏫] oder [⏬], um durch Inhalte zu blättern, die sich über mehrfache Bildschirme erstrecken.**
5. **Drücken Sie BACK zweimal, um zum zuletzt angeschauten Bildschirm, bevor Sie OPTIONS in Schritt 1 gedrückt haben, zurückzukehren.**

Das Dictionary/
Wörterbuch verwenden

✓ MatchMaker

Sollten Sie sich über die Schreibweise eines Wortes unsicher sein, dann geben Sie ein Fragezeichen (?) an die Stelle jedes unbekannten Buchstabens ein. Um Präfixe, Nachsilben und andere Wortteile zu finden, geben Sie ein Asterisk (✻) in ein Wort ein. Jedes Asterisk steht für null, einen oder mehrere Buchstaben.

Hinweis: Sollten Sie ein Asterisk am Anfang eines Wortes eingeben, kann es ggf. etwas länger dauern, um die passenden Wörter zu finden.

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Dictionary/ Wörterbuch* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Sie sehen daraufhin das Wortsuche-Display des Wörterbuches.
4. **Geben Sie ein Wort mit ? und ✻s ein. Zum Beispiel *con?er✻*.**
   Um ein Fragezeichen oder Asterisk einzugeben, drücken Sie [*sym*]. Drücken Sie ◀ oder ▶ um „?" oder „✻" zu markieren, und drücken Sie dann **ENTER**.
5. **Drücken Sie ENTER.**
   Eine Liste mit Übereinstimmungen wird angezeigt, wobei das erste Wort markiert ist.

6. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um das von Ihnen gesuchte Wort zu markieren, und drücken Sie dann ENTER, um es nachzuschlagen.**
   Drücken Sie **BACK**, um zum Wortsuche-Display zurückzukehren.

✓ Worte zur OALD Word List/ OALD-Wortliste hinzufügen

Alle Wörterbucheinträge haben die Option, das Wort zur *OALD Word List/ OALD-Wortliste* hinzuzufügen.

1. **Drücken Sie OPTIONS von einem beliebigen Wörterbucheintrag.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um *Add to the Word Bank/Zur Wortdatenbank Hinzufügen* auszuwählen.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Das Wort wird automatisch zur *OALD Word List/OALD-Wortliste* hinzugefügt, und Sie kehren daraufhin automatisch zum Wörterbucheintrag zurück.

Ihr Gerät ist mit einem MP3-Player zur Wiedergabe von MP3-Audiodateien ausgestattet, die Sie auf Ihrem Gerät speichern. **Hinweis:** Sie können nur im Modus Music Player/MP3-Player Audiodateien wiedergeben. Wenn Sie eine andere Funktion aufrufen, wird der Music Player/MP3-Player und somit die Wiedergabe der Datei beendet.

MP3-Dateien kopieren

Vor der Wiedergabe einer MP3-Datei müssen Sie Dateien in den internen Speicher Ihres Geräts oder auf eine installierte SD-Karte kopieren

1. **Schließen Sie Ihr Gerät an Ihrem PC an.**
   Weitere Hinweise erhalten Sie unter „Ihr Gerät an einem PC anschließen“ auf Seite 55.
   Sobald Ihr Gerät angeschlossen ist, öffnet sich ggf. automatisch ein Verzeichnis für das Laufwerk Ihres Geräts. In diesem Verzeichnis sehen Sie das Verzeichnis „CONTENT“. Wenn das Verzeichnis nicht automatisch geöffnet wird, müssen Sie über **Arbeitsplatz** auf das Gerät zugreifen. Das Laufwerk trägt die Bezeichnung „FRANKLIN“.
   Hinweis: Auf eine installierte SD-Karte kopieren Sie Dateien auf die gleiche Weise. Kopieren Sie die Dateien in das Verzeichnis „CONTENT/MUSIC“.
2. **Doppelklicken Sie auf das Verzeichnis „CONTENT“.**

Sie sehen sechs Unterverzeichnisse: MUSIC, VOICEMEM, GAMES, BOOKS, USERDICT und APPS.

3. **Doppelklicken Sie auf das Verzeichnis „MUSIC".**
4. **Wechseln Sie auf Ihrem PC in das Verzeichnis, in dem Sie auf Ihrem PC Ihre MP3-Dateien speichern**.
5. **Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine MP3-Datei, die Sie auf Ihr Gerät kopieren wollen, und wählen Sie im Popupmenü „Kopieren".**
6. **Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Verzeichnisfenster „MUSIC" und wählen Sie im Popupmenü „Einfügen".**
   Wiederholen Sie Schritt 4 bis 6 für alle Dateien, die Sie auf Ihr Gerät kopieren wollen.
7. **Schließen Sie die offenen Verzeichnisse.**
8. **Drücken Sie an Ihrem Gerät ENTER, um Ihr Gerät vom PC zu trennen.**
9. **Drücken Sie MP3, um den Music Player/MP3-Player zu öffnen und die kopierte(n) Datei(en) anzuzeigen.**

MP3-Dateien wiedergeben

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Music Player/MP3-Player* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER, um die Option auszuwählen.**
   Alternativ können Sie auch **MP3** drücken.

Den Music Player/
MP3-Player verwenden

Die MP3-Dateien sind in alphabetischer Reihenfolge des Dateinamens aufgeführt. Auf einer installierten SD-Karte gespeicherte MP3-Dateien sind grün dargestellt und alphabetisch nach den Dateien aufgeführt, die im internen Speicher abgelegt sind.

4. **Markieren Sie die MP3-Datei, die Sie wiedergeben wollen.**
   Drücken Sie ▼ oder ▲, um jeweils um einen Dateinamen nach unten oder oben zu blättern.
   Drücken Sie [⏬] oder [⏫], um jeweils einen Bildschirm nach unten oder oben zu blättern.
5. **Drücken Sie ENTER, um die Wiedergabe der Datei zu starten**.
   Drücken Sie **ENTER**, um die Wiedergabe einer Datei anzuhalten. Drücken Sie erneut **ENTER**, um die Wiedergabe der Datei wieder fortzusetzen.
   Drücken Sie ▶ oder ◀, um die nächste oder vorhergehende Datei in der Liste wiederzugeben.
   Halten Sie ▶ oder ◀ gedrückt, um die aktuell ausgewählte Datei im schnellen Vor- oder Rücklauf wiederzugeben.
6. **Drücken Sie MP3, um die Wiedergabe einer Datei zu beenden und zur Dateiliste zurückzukehren.**
   Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Den Music Player/
MP3-Player verwenden

✓ Optionen

Während Sie eine Datei in der Dateiliste markieren oder eine MP3-Datei wiedergeben, haben Sie mehrere Optionen. Sie können Ihre Tastatur verriegeln, Wiederholungsoptionen einstellen, den Equalizer einstellen oder Dateien löschen.

1. **Drücken Sie OPTIONS, während Sie eine Datei markieren oder wiedergeben.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren.**

   Hold ermöglicht Ihnen das Verriegeln Ihrer Tastatur, so dass Sie nicht versehentlich eine Taste drücken und die Wiedergabe beenden.

   Bei *Repeat* können Sie wählen, ob Sie keinen (Off/Aus), einen (One/Einen Titel) oder alle (All/Alle Titel) verfügbaren MP3-Dateien wiederholen möchten.

   Equalizer ermöglicht Ihnen das Einstellen des Equalizers bzw. von Audiopegeln wie Bässen und Höhen passend zur Musik, die Sie gerade hören. Sie haben die Wahl zwischen Normal, Classic/Klassik, Rock, Bass, Pop und Jazz.

   Delete/Löschen ermöglicht Ihnen das Löschen der markierten oder ausgewählten MP3-Datei.
3. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um in den verfügbaren Einstellungen zu blättern.**

   Markieren Sie zum Löschen einer Datei *Delete/Löschen* und drücken Sie **ENTER**. Sie werden gebeten, das Löschen zu bestätigen. *No/Nein* ist markiert. Drücken Sie **ENTER**, um das Löschen abzubrechen. Drücken Sie ▲, um *Yes/Ja* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um die Datei zu löschen.
4. **Drücken Sie BACK oder OPTIONS, um das Menü zu schließen.**

✓ Stromsparmodus

Für den Music Player/MP3-Player-Betrieb bietet Ihr Gerät einen Stromsparmodus. Wenn etwa 10 Sekunden lang keine Taste gedrückt wird, erlischt das Display, ohne dass Ihr Gerät ausgeschaltet wird. Zum Beenden des Stromsparmodus brauchen Sie lediglich eine Taste drücken. **Hinweis**: Der Stromsparmodus wird auch eingeschaltet, wenn keine Datei wiedergegeben wird. Lediglich bei der Wiedergabe eines Titels wird die automatische Ausschalteinstellung aufgehoben. Unter Umständen müssen Sie [⏻] drücken, um Ihr Gerät wieder einzuschalten.

Mithilfe der *Word Bank/Wortdatenbank* haben Sie Zugang zu Ihren eigenen auf Sie angepassten Wortlisten und Wörterbüchern. Fernen können Sie mit dieser Einrichtung Ihre gespeicherten Wörter auswendig lernen. **Hinweis:** *Word Practice/Wörter üben* steht nur zur Verfügung, wenn Wörter in der Liste gespeichert sind.

Die Word Bank/ Wortdatenbank verwenden

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Word Bank/ Wortdatenbank* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER, um die Option auszuwählen.**
   Alternativ können Sie **WORD BANK** drücken.
4. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um den gewünschten Eintrag zu markieren.**
   Die *English Course Word List/Englischkurs-Wortliste* ist eine Liste von bis zu 500 Wörtern aus dem English Course/ Englischkurs, die Sie zum weiteren Lernen oder Nachschlagen gespeichert haben.
   My Dictionary/Mein Wörterbuch ist eine Liste von bis zu 500 Wörtern und Definitionen, die Sie selbst eingegeben haben.
   Word Practice/Wörter üben zeigt Wörter aus der *English Course Word List/Englischkurs-Wortliste* oder aus *My Dictionary/Mein Wörterbuch* als Karten an, so dass Sie die Definitionen einüben können.
   6804D ONLY *Bei der OALD Word List/OALD-Wortliste* handelt es sich um eine Liste von bis zu 500 Wörtern aus dem Oxford Advanced Learner's Dictionary, die Sie zur späteren Vertiefung oder Überprüfung gespeichert haben.
   6804D ONLY *Import Dictionaries/Importierte Wörterbücher* führt alle .CSV-formatierten persönlichen Wörterbücher auf, die Sie über eine PC-Verbindung auf Ihr Gerät importiert haben.
   Word Practice/Wörter üben zeigt Wörter aus Ihren Wortlisten oder persönlichen Wörterbüchern als Karten an, so dass Sie die Definitionen einüben können.
5. **Drücken Sie ENTER.**
   Drücken Sie **BACK**, um zum Hauptmenü zurückkehren.

Worte zur Word Bank/ Wortdatenbank hinzufügen

English Course Word List/ Englischkurs-Wortliste

Während Sie den English Course/Englischkurs absolvieren, werden Sie sicherlich auf englische Wörter stoßen, die Sie zum weiteren Üben, Einprägen oder Nachschlagen speichern wollen. Wenn Sie das Wort markieren oder auf dessen English Course/ Englischkurs-Definition zugreifen können, können Sie das Wort der *English Course Word List/Englischkurs-Wortliste* hinzufügen.

Die Wortdatenbanken verwenden

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *English Course/Englischkurs* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER zur Bestätigung.**
   Alternativ können Sie auch **COURSE** drücken.

   Der English Course/Englischkurs wird gestartet. Gehen Sie zu einem Bereich oder einer Übung, der oder die Text mit englischem Wortschatz enthält. Sie können jederzeit Wörter zur Wortdatenbank hinzufügen, wenn Sie Wörter mit 🔍 oder in einem beliebigen Wörterbuch-Eingabebildschirm nachschlagen können.

   Wählen Sie beispielsweise *Region Tour - Course 1 | Arizona | Barbecue | Eating and drinking*. Drücken Sie ▼, bis der Menüeintrag markiert ist, und drücken Sie **ENTER**, um den Eintrag auszuwählen. Drücken Sie **OPTIONS**. Drücken Sie ▶, um 🔍 Drücken Sie die Pfeiltasten, um das Wort zu markieren, das Sie nachschlagen wollen **ENTER**.

   Sie haben jetzt unterschiedliche Möglichkeiten, um das Wort der Wortdatenbank hinzuzufügen.

   a. **Drücken Sie OPTIONS.**
      Sie werden gebeten, das Hinzufügen zu bestätigen.

   b. ***Yes/Ja* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um das Wort hinzuzufügen.**
      Drücken Sie ▼, um *No/Nein* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um das Hinzufügen abzubrechen.

   oder

   a. **Drücken Sie WORD BANK.**
      Add/hinzufügen: „Ihr Wort“ ist markiert.
   b. **Drücken Sie ENTER, um das Wort der English Course Word List/Englischkurs-Wortliste hinzuzufügen.**
      Alternativ können Sie ▼ und anschließend **ENTER** drücken, um zum Menü Word Bank/ Wortdatenbank zu wechseln. Drücken Sie **BACK**, um zum vorhergehenden Bildschirm zurückzukehren.

   Hinweis: Sie haben diese Optionen auch beim Eingabebildschirm im Wörterbuch des English Course/Englischkurs. Drücken Sie **ENTER**, wenn ein Wort markiert ist, um die Übersetzung des markierten Wortes anzuzeigen.

   Sobald Sie das Hinzufügen des Worts zur English Course Word List/Englischkurs-Wortliste der Wortdatenbank ausgewählt haben, kehren Sie zur vorhergehenden Auswahl zurück.

Die Wortdatenbanken verwenden

6804D ONLY OALD Word List/OALD-Wortliste

Alle Einträge im *Oxford Advanced Learner's Dictionary* beinhalten die Option, ein Wort zur *OALD Word List/OALD-Wortliste* hinzuzufügen.

1. **Nachdem Sie ein Wort im *Dictionary/Wörterbuch* nachgeschlagen haben, drücken Sie OPTIONS.**
   Weitere Informationen zum Nachschlagen von Wörtern im Wörterbuch sind unter „Das Dictionary/Wörterbuch verwenden" auf Seite 33 zu finden.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um *Add to the Word Bank/Zur Wortdatenbank Hinzufügen* auszuwählen.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Eine angezeigte Nachricht bestätigt, dass Ihr Wort zur *OALD Word List/OALD-Wortliste* hinzugefügt wurde. Nach der Nachricht kehren Sie automatisch zum zuletzt angeschauten Bildschirm, bevor Sie **OPTIONS** in Schritt 1 gedrückt haben, zurück.

✓ Doppelte Wörter hinzufügen

Sie können der English Course Word List/Englischkurs-Wortliste das gleiche Wort mehrere Male hinzufügen. Wenn das Wort, das Sie hinzufügen wollen, bereits in der English Course Word Bank/Englischkurs-Wortliste enthalten ist, werden Sie gebeten, das Hinzufügen zu bestätigen. Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER.** Markieren Sie *Yes/Ja*, um das Wort erneut hinzuzufügen, oder *No/Nein*, um abzubrechen.

Wortdatenbank anzeigen

1. **Drücken Sie im Menü *Word Bank/Wortdatenbank* ▼ oder ▲, um eine Wortliste zu markieren, und drücken Sie ENTER.**
   Hinweis: Die Anzahl der Wörter in der Liste wird neben dem Menüeintrag angezeigt.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in der Liste zu blättern.**
   Drücken Sie [⏬] oder [⏫], um in der Liste jeweils um einen Bildschirm weiterzublättern.
   Wenn Sie ein Wort, das Sie nachschlagen möchten, markieren, drücken Sie **ENTER**, um dessen Wörterbucheintrag aus der entsprechenden Quelle anzuzeigen. Drücken Sie **BACK**, um zur Wortdatenbank zurückzukehren.
   Drücken Sie **WORD BANK**, um zum Menü Word Bank/Wortdatenbank zurückzukehren.
   Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Wörter aus der Wortdatenbank löschen

1. **Drücken Sie im Menü *Word Bank/ Wortdatenbank* ▼ oder ▲, um eine Wortliste zu markieren, und drücken Sie ENTER.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in der Liste zu blättern.**
   Drücken Sie [⏬] oder [⏫], um in der Liste jeweils um einen Bildschirm weiterzublättern.
3. **Wenn Sie ein Wort markieren, das Sie aus einer Wortdatenbank löschen wollen, drücken Sie OPTIONS.**
4. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**
   Delete/Löschen: „Ihr Wort" ermöglicht Ihnen, das angegebene Wort aus der Liste zu löschen.
   Delete all words/Alle Wörter löschen ermöglicht Ihnen das Löschen aller Wörter aus der Liste. Sie werden gebeten, das Löschen zu bestätigen. Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**. Markiren Sie *Yes/Ja*, um die Wortdatenbank zu löschen, oder *No/Nein*, um abzubrechen. **Hinweis:** Sie können auch alle Wörter aus der Wortdatenbank löschen, indem Sie die Option *Erase all user data/Alle Benutzerdaten löschen* im Menü Settings/Einstellungen auswählen.

Die Wortdatenbanken verwenden

5. **Drücken Sie WORD BANK, um zum Menü Word Bank/Wortdatenbank zurückzukehren.**
   Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Benutzerdefinierte Wörterbücher verwenden

My Dictionary/Mein Wörterbuch ist eine Art Wortdatenbank, in der Sie Wörter und Definitionen eingeben können, die Sie sich merken wollen und die in den Wörterbüchern auf Ihrem Gerät nicht enthalten sind.

6804D ONLY *Import Dictionaries/Importierte Wörterbücher* zeigt Ihnen alle .CSV-formatierten persönlichen Wörterbücher an, die Sie über einen PC auf Ihr Gerät importiert haben. Weitere Informationen zum Import von Wörterbüchern sind unter „Dateien auf Ihr Gerät übertragen" auf Seite 56 zu finden.

Einträge hinzufügen

1. **Drücken Sie im Menü Word Bank/ Wortdatenbank ▼ oder ▲, um *My Dictionary/Mein Wörterbuch* oder *Import Dictionaries/Importierte Wörterbücher* zu markieren, und drücken Sie ENTER.**
   Hinweis: Falls Sie *Import Dictionaries/ Importierte Wörterbücher* ausgewählt haben, drücken Sie ▼ oder ▲, um das von Ihnen gewünschte Wörterbuch auszuwählen, und drücken Sie **ENTER**.

Die Liste der Einträge wird angezeigt.
Hinweis: Wenn keine Wörter zu *My Dictionary/Mein Wörterbuch* hinzugefügt wurden, ist die Liste leer.

2. **Drücken Sie OPTIONS.**
3. ***Add a word/Wort hinzufügen* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um ein Wort hinzuzufügen.**
   Der Worteingabebildschirm wird angezeigt.
4. **Geben Sie das Wort ein, das Sie hinzufügen wollen.**
   Zum Löschen des Buchstabens links vom Cursor drücken Sie [←]. Zum Verschieben des Cursors drücken Sie ◀ oder ▶.
   Zur Eingabe eines Großbuchstabens halten Sie [⬆] gedrückt und tippen einen Buchstaben.
   Zur Eingabe eines Akzents geben Sie den Buchstaben ein, den Sie mit einem Akzent versehen wollen, und drücken anschließend [accent]. Drücken Sie ▶ oder ◀, bis der gewünschte Akzent markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.
   Zum Hinzufügen eines Symbols an der Cursorstelle drücken Sie [sym].
   Verwenden Sie die Pfeiltasten, bis das gewünschte Symbol markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.
5. **Drücken Sie ENTER oder ▼, um in das Feld „Definition" zu wechseln.**
   Drücken Sie **BACK**, um zum Feld „Word"/"Wort" zurückzukehren.
6. **Geben Sie die Definition für das soeben eingegebene Wort ein.**
   Zum Löschen des Buchstabens links vom Cursor drücken Sie [←]. Zum Verschieben des Cursors drücken Sie ◀ oder ▶.

Die Wortdatenbanken verwenden

Zur Eingabe eines Großbuchstabens halten Sie [⬆] gedrückt und tippen einen Buchstaben.
Zur Eingabe eines Akzents geben Sie den Buchstaben ein, den Sie mit einem Akzent versehen wollen, und drücken anschließend [accent]. Drücken Sie ▶ oder ◀, bis der gewünschte Akzent markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.
Zum Hinzufügen eines Symbols an der Cursorstelle drücken Sie [sym]. Verwenden Sie die Pfeiltasten, bis das gewünschte Symbol markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

7. **Wenn Sie mit der Eingabe der Definition fertig sind, drücken Sie ENTER.**
8. ***Save/Speichern* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um die Eingabe zu speichern.**
   Drücken Sie ▼, um *Cancel/Abbrechen* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**, um das Hinzufügen abzubrechen.

Einträge anzeigen

1. **Drücken Sie im Menü Word Bank/ Wortdatenbank ▼ oder ▲, um *My Dictionary/MeinWörterbuch* oder *Import Dictionaries/Importierte Wörterbücher* zu markieren, und drücken Sie ENTER.**
   Hinweis: Falls Sie *Import Dictionaries/ Importierte Wörterbücher* ausgewählt haben, drücken Sie ▼ oder ▲, um das von Ihnen gewünschte Wörterbuch auszuwählen, und drücken Sie **ENTER.**
   Hinweis: Die Anzahl der Wörter in der Liste wird neben dem Menüeintrag angezeigt. Die Liste der Einträge wird angezeigt.

Hinweis: Wenn keine Wörter zu *My Dictionary/Mein Wörterbuch* hinzugefügt wurden, ist die Liste leer.

2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in der Liste zu blättern.**
   Drücken Sie ⏬ oder ⏫, um in der Liste jeweils um einen Bildschirm weiterzublättern.
   Wenn Sie das gewünschte Wort markieren, drücken Sie **ENTER**, um dessen Eintrag anzuzeigen. Drücken Sie **BACK**, um zur Wortdatenbank zurückzukehren.
   Drücken Sie **WORD BANK**, um zum Menü Word Bank/Wortdatenbank zurückzukehren.
   Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Einen Eintrag bearbeiten oder löschen

1. **Drücken Sie im Menü Word Bank/ Wortdatenbank ▼ oder ▲, um *My Dictionary/Mein Wörterbuch* oder *Import Dictionaries/Importierte Wörterbücher* zu markieren, und drücken Sie ENTER.**
   Hinweis: Falls Sie *Import Dictionaries/ Importierte Wörterbücher* ausgewählt haben, drücken Sie ▼ oder ▲, um das von Ihnen gewünschte Wörterbuch auszuwählen, und drücken Sie **ENTER**.
   Die Liste der Einträge wird angezeigt.
   Hinweis: Wenn keine Wörter zu *My Dictionary/Mein Wörterbuch* hinzugefügt wurden, ist die Liste leer.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in der Liste zu blättern.**
   Drücken Sie ⏬ oder ⏫, um in der Liste jeweils um einen Bildschirm weiterzublättern.
3. **Wenn das Wort markiert ist, das Sie bearbeiten oder löschen wollen, drücken Sie OPTIONS.**
   Add a word/Wort hinzufügen ist markiert.
4. **Drücken Sie ▼, um *Edit/Bearbeiten: „Ihr Wort“* oder *Delete/Löschen: „Ihr Wort“* zu markieren.**
   Hinweis: Das markierte Wort ist in diesen Menüeinträgen eingeschlossen.
5. **Drücken Sie ENTER.**
   Wenn Sie das Löschen des Eintrags ausgewählt haben, wird er automatisch gelöscht und Sie kehren zur Liste der Einträge zurück.
   Wenn Sie das Bearbeiten des Eintrags gewählt haben, wechseln Sie zum Eingabebildschirm. Bearbeiten Sie den Eintrag auf die gleiche Weise, wie Sie diesen eingegeben haben, und drücken Sie **ENTER,** wenn Sie fertig sind. Drücken Sie **CLEAR,** um alle Zeichen aus dem markierten Feld zu löschen.

Alle Einträge löschen

1. **Drücken Sie im Menü Word Bank/ Wortdatenbank ▼ oder ▲, um *My Dictionary/Mein Wörterbuch* oder *Import Dictionaries/Importierte Wörterbücher* zu markieren, und drücken Sie ENTER.**

Hinweis: Falls Sie *Import Dictionaries/ Importierte Wörterbücher* ausgewählt haben, drücken Sie ▼ oder ▲, um das von Ihnen gewünschte Wörterbuch auszuwählen, und drücken Sie **ENTER**. Die Liste der Einträge wird angezeigt.

Hinweis: Wenn keine Wörter zu *My Dictionary/Mein Wörterbuch* hinzugefügt wurden, ist die Liste leer.

2. **Drücken Sie zu einem beliebigen Zeitpunkt OPTIONS.**
   Add a word/Wort hinzufügen ist markiert.
3. **Drücken Sie ▼, um *Delete all words/ Alle Wörter löschen* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**
   Sie werden gebeten, das Löschen zu bestätigen.
4. ***No/Nein* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um das Löschen abzubrechen.**
   Drücken Sie ▲, um *Yes/Ja* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**, um alle Einträge zu löschen.

Playing Word Practice/ Wörter üben

Word Practice/Wörter üben ist ein Kartenspiel, bei dem zufallsbedingte Wörter aus der Wortdatenbank angezeigt werden und Sie sich an die Definitionen erinnern müssen. Wenn alle Listen leer sind, können Sie *Word Practice/Wörter üben* nicht spielen.

Die Wortdatenbanken verwenden

1. **Drücken Sie im Menü Word Bank/ Wortdatenbank ▼ oder ▲, um *Word Practice/Wörter üben* zu markieren, und drücken Sie ENTER.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die Wortliste zu markieren, mit der Sie üben wollen.**
   MG-6803D-Benutzer können Wörter aus der *English Course Word List/Englischkurs-Wortliste* oder aus *My Dictionary/Mein Wörterbuch* üben.
   6804D ONLY Zusätzlich zu diesen Listen können MG-6804D-Benutzer auch mithilfe der *OALD Word List/OALD-Wortliste* oder jeglichen importierten Wörterbüchern üben.
3. **Drücken Sie ENTER.**
   Ein Wort aus der ausgewählten Wortliste wird angezeigt. Versuchen Sie, sich an die Definition des Worts zu erinnern.
4. **Drücken Sie OPTIONS, um die Definition anzuzeigen und zu überprüfen, ob Sie sich richtig erinnert haben.**
   Drücken Sie erneut **OPTIONS**, um zu Word Practice/Wörter üben zurückzukehren.
5. **Drücken Sie ► oder ◄, um das nächste oder vorhergehende Wort anzuzeigen.**
   Drücken Sie **BACK,** um zur Auswahl der Wortlisten zurückzukehren.
   Drücken Sie **WORD BANK**, um zum Menü Word Bank/Wortdatenbank zurückzukehren.
   Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Wortspiele spielen

Ihr Gerät bietet auch drei Wortspiele, mit denen Sie Ihren Englisch-Wortschatz erweitern können: *Jumble, Word Train* und *Hangman*.

Ein Spiel auswählen

Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren. Drücken Sie ▼ oder ▲ , um in den Optionen zu blättern, bis *Word Games/Wortspiele* in der Displaymitte markiert ist. Drücken Sie **ENTER**. Drücken Sie ▼ oder ▲, um das gewünschte Spiel zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**, um es auszuwählen.

Jumble

Bei *Jumble* sollen Sie durcheinandergewürfelte Buchstaben neu ordnen, so dass sie ein Wort bilden. Richtige Antworten müssen alle vorgegebenen Buchstaben enthalten.

1. **Drücken Sie im Menü Word Games/ Wortspiele ▼ oder ▲, bis *Jumble* markiert ist, und drücken Sie anschließend ENTER.**
   Das Menü Jumble wird angezeigt
2. ***New Game* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um ein neues Spiel zu starten.**
   Sie können im Menü Jumble auch andere Optionen wählen. Drücken Sie ▼ oder ▲, bis die gewünschte Option markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.
   Options öffnet das Optionsmenü, in dem Sie die Schwierigkeitsstufe wählen oder die höchsten Punktzahlen anzeigen können.
   Help zeigt die Anleitung für das Spiel an.
   Exit beendet das Spiel und ruft wieder das Menü Word Games/Wortspiele auf. Drücken Sie ▼ oder ▲, um *Yes* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um das Spiel zu beenden. Markieren Sie *No* und drücken Sie **ENTER**, um zum Menü Jumble zurückzukehren.
3. **Bilden Sie ein Wort durch Eingabe der Buchstaben auf dem Display.**
   Sobald Sie die Eingabe des richtigen Wortes abgeschlossen haben, bekommen Sie Punkte und Sie fahren mit dem nächsten Wort fort. Die Anzahl der Punkte pro Wort wird von der Schwierigkeitsstufe bestimmt.
   Wenn Sie ein ungültiges Wort eingeben, wird das richtige Wort am unteren Bildschirm angezeigt und das nächste Wort eingeblendet. Für falsches Raten werden Punkte abgezogen. Die Anzahl der abgezogenen Punkte wird von der Schwierigkeitsstufe bestimmt.
   Drücken Sie [←], um den zuletzt eingegebenen Buchstaben zu löschen.
4. **Setzen Sie das Spiel fort, bis Sie fertig sind.**
5. **Wenn Sie mit dem Spiel fertig sind, drücken Sie OPTIONS.**
6. **Drücken Sie ▼, um *Quit* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**
   Sie werden gebeten, das Beenden des Spiels zu bestätigen.
7. ***Yes* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um das Spiel zu verlassen.**
   Alternativ können Sie ▼ drücken, um *No* zu markieren, und anschließend **ENTER** drücken, um das Spiel fortzusetzen.

Wortspiele spielen

Wenn Sie das Spiel beenden und Ihre Punktzahl die bisherige Höchstpunktzahl ist, werden Sie zur Eingabe Ihres Namens aufgefordert. Geben Sie Ihren Namen ein und drücken Sie **ENTER**. *OK* ist markiert. Der Bildschirm mit den höchsten Punktzahlen wird angezeigt. Wenn Sie Ihre Punktzahl nicht hinzufügen wollen, drücken Sie ▶ oder ◀, um *Cancel* zu markieren, und anschließend **ENTER**.

Hinweis: Wenn Ihre Punktzahl keine Höchstpunktzahl ist, wechseln Sie direkt zum Menü Jumble.

8. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um ggf. *OK* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Um die Höchstpunktzahlen zu löschen, drücken Sie ▼ oder ▲, bis *Clear All* markiert ist, und drücken anschließend **ENTER**.

9. ***New Game* is highlighted. Press ENTER to play again.**

✓ Tipps verwenden

Drücken Sie während eines Spiels **OPTIONS** für weitere Optionen. Drücken Sie ▼oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

New Game startet eine neue Runde. Drücken Sie **ENTER**, um ein neues Spiel zu starten, oder drücken Sie ▼ und anschließend **ENTER,** um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

Help zeigt die Anleitung für das Spiel an. Lesen Sie den Text oder markieren Sie *Close* und drücken Sie **ENTER**, um zum Spiel zurückzukehren.

Quit beendet das Spiel. Drücken Sie **ENTER**, um zum Menü Jumble zurückzukehren, oder drücken Sie ▼ und anschließend **ENTER**, um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

Shuffle szeigt alle nicht erratenen Buchstaben in einer neuen Reihenfolge nach dem Zufallsprinzip an. Für die Zufallsanzeige der Buchstaben werden Punkte abgezogen. Die Anzahl der abgezogenen Punkte wird von der Schwierigkeitsstufe bestimmt.

✓ Die Schwierigkeitsstufe ändern

Sie können im Optionsmenü die Schwierigkeitsstufe ändern. Sie haben die Auswahl zwischen den Stufen 1 bis 5. Die Schwierigkeitsstufe beeinflusst die Länge eines zu erratenden Wortes, die Anzahl der Punkte für das richtige Erraten und die Anzahl der Punkte, die für die Zufallsanzeige der Buchstaben oder falsches Raten abgezogen werden. Auf den Stufen 1 und 2 umfassen die zu erratenden Wörter 3 bis 7 Buchstaben, es gibt 15 Punkte für richtige Antworten, 1 Punkt wird für die Zufallsangabe der Buchstaben abgezogen und 2 Punkte werden für falsches Raten abgezogen. Auf den Stufen 3 und 4 umfassen die Wörter 4 bis 11 Buchstaben, es gibt 20 Punkte für richtige Antworten und es werden 2 bzw. 4 Punkte abgezogen. Auf der Stufe 5 umfassen die Wörter 5 bis 15 Buchstaben, es gibt 25 Punkte für richtige Antworten und es werden 3 bzw. 6 Punkte abgezogen.

Drücken Sie im Menü Jumble ▼, um *Options* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

Die Option *Level* ist markiert. Drücken Sie ▶ oder ◀, um die Schwierigkeitsstufe zu ändern. Wenn Sie die Schwierigkeitsstufe ändern, drücken Sie ▼, bis *OK* markiert ist, und drücken **ENTER**, um Ihre Änderungen zu speichern. Markieren Sie *Cancel* und drücken Sie **ENTER**, um das Optionsmenü ohne Speichern Ihrer Änderungen zu schließen.

Word Train

Bei *Word Train* versuchen Sie und der Zug abwechselnd, buchstabenweise ein Wort zu bilden. Wer zuerst ein vollständiges Wort gebildet hat, gewinnt. Die erforderliche Länge eines Gewinnerworts wird von der Schwierigkeitsstufe bestimmt. Auf der Stufe 1 müssen die Wörter mindestens 4 Buchstaben umfassen. Wenn Sie Buchstaben eingeben, auf denen man nicht weiter aufbauen kann, um ein Wort zu bilden, haben Sie verloren.

1. **Drücken Sie im Menü Word Games/ Wortspiele auf ▼ oder ▲, bis *Word Train* markiert ist, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Das Menü Word Train wird angezeigt.

2. ***New Game* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um ein neues Spiel zu starten.**

   Sie können im Menü Word Train auch andere Optionen wählen. Drücken Sie ▼ oder ▲, bis die gewünschte Option markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

   Options öffnet das Optionsmenü, in dem Sie die Schwierigkeitsstufe wählen oder die höchsten Punktzahlen anzeigen können.

Wortspiele spielen

Help zeigt die Anleitung für das Spiel an.

Exit beendet das Spiel und ruft wieder das Menü Word Games/Wortspiele auf. Drücken Sie ▼ oder ▲, um *Yes* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um das Spiel zu beenden. Markieren Sie No und drücken Sie **ENTER** um zum Menü Word Train zurückzukehren.

3. **Geben Sie Buchstaben ein und versuchen Sie ein Wort zu bilden.**

   Der Zug fährt ein Stück weiter auf den Bildschirm und gibt dabei einen neuen Waggon zur Eingabe von Buchstaben frei.

   Hinweis: Sie und der Computer wechseln sich auch beim Anfangen eines Worts ab. In der ersten Runde geben Sie den ersten Buchstaben ein. In der zweiten Runde gibt der Computer den ersten Buchstaben ein usw.

4. **Wechseln Sie sich weiter mit dem Computer ab und versuchen Sie, als Erster ein Wort fertigzustellen**.

   Denken Sie daran: Wie lang das Wort sein muss, um zu gewinnen, wird von der Schwierigkeitsstufe bestimmt, es muss aber mindestens 4 Buchstaben umfassen.

   Wenn Sie zuerst mit einem Wort fertig sind, gewinnen Sie. Wenn Sie einen Buchstaben eingeben, auf dem man nicht weiter aufbauen kann, um ein Wort zu bilden, haben Sie verloren.

   Für jede Runde, die Sie gewinnen, erhalten Sie Punkte. Die Anzahl der Punkte pro Wort wird von der Schwierigkeitsstufe bestimmt.

Wenn Ihre Punktzahl die bisherige Höchstpunktzahl ist, werden Sie zur Eingabe Ihres Namens aufgefordert. Geben Sie Ihren Namen ein und drücken Sie **ENTER**. *OK* ist markiert. Drücken Sie erneut **ENTER**, um den Bildschirm mit den Höchstpunktzahlen anzuzeigen. Drücken Sie ▶ oder ◀, um *Cancel* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**, wenn Sie Ihre Punktzahl nicht hinzufügen wollen.

Hinweis: Wenn Ihre Zeit keine Höchstpunktzahl ist, wechseln Sie direkt zum Menü Word Train.

5. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um ggf. *OK* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Um die Höchstpunktzahlen zu löschen, drücken Sie ▶ oder ◀, bis *Clear All* markiert ist, und drücken anschließend **ENTER**.

6. ***New Game* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um erneut zu spielen.**

✓ Tipps verwenden

Drücken Sie während eines Spiels **OPTIONS** für weitere Optionen. Drücken Sie ▼oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

New Game startet eine neue Runde. Drücken Sie **ENTER**, um ein neues Spiel zu starten, oder drücken Sie ▼ und anschließend **ENTER**, um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

Help zeigt die Anleitung für das Spiel an. Lesen Sie den Text oder markieren Sie *Close* und drücken Sie **ENTER**, um zum Spiel zurückzukehren.

Wortspiele spielen

Quit beendet das Spiel. Drücken Sie **ENTER**, um zum Menü Word Train zurückzukehren, oder drücken Sie ▼ und anschließend **ENTER**, um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

Hint zeigt alle möglichen Buchstaben an, die Sie zum Fortsetzen des Worts eingeben können. Sie erhalten nur einen Tipp pro Runde.

✓ Die Schwierigkeitsstufe ändern

Sie können im Optionsmenü die Schwierigkeitsstufe ändern. Sie haben die Auswahl zwischen den Stufen 1 bis 4. Die Schwierigkeitsstufe beeinflusst die Mindestlänge eines Gewinnerworts und die Anzahl der Punkte für den Gewinn einer Runde. Auf Stufe 1 müssen Wörter mindestens 4 Buchstaben umfassen. Auf Stufe 2 5 Buchstaben, auf Stufe 3 6 Buchstaben und auf Stufe 4 7 Buchstaben. Stufe 4 ist die schwierigste Stufe.

Drücken Sie im Menü Word Train ▼, um *Options* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

Die Option *Level* ist markiert. Drücken Sie ▶ oder ◀, um die Schwierigkeitsstufe zu ändern. Wenn Sie die Schwierigkeitsstufe ändern, drücken Sie ▼, bis *OK* markiert ist, und drücken Sie **ENTER**, um Ihre Änderungen zu speichern. Markieren Sie *Cancel* und drücken Sie **ENTER**, um das Optionsmenü ohne Speichern Ihrer Änderungen zu schließen.

Hangman

Hangman wählt ein zu erratendes Wort aus und Ihre Aufgabe besteht darin, das Wort

Wortspiele spielen

Buchstabe für Buchstabe zu erraten. Um den Cowboy zu retten, müssen Sie das Wort erraten.

1. **Drücken Sie im Menü Word Games/ Wortspiele ▼ oder ▲, bis *Hangman* markiert ist, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Das Menü Hangman wird angezeigt.

2. ***New Game* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um ein neues Spiel zu starten.**

   Sie können im Menü Hangman auch andere Optionen wählen. Drücken Sie ▼ oder ▲, bis die gewünschte Option markiert ist, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

   Options öffnet das Optionsmenü, in dem Sie die Schwierigkeitsstufe wählen oder die höchsten Punktzahlen anzeigen können.

   Help zeigt die Anleitung für das Spiel an.

   Exit beendet das Spiel und ruft wieder das Menü Word Games/Wortspiele auf. Drücken Sie ▶ oder ◀, um *Yes* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um das Spiel zu beenden. Markieren Sie *No* und drücken Sie **ENTER**, um zum Menü Hangman zurückzukehren.

3. **Geben Sie Buchstaben ein, die Sie im zu erratenden Wort vermuten.**

   Bei jedem falschen Vorschlag erscheint ein weiterer Teil des Cowboys. Wenn er vollständig ist, haben Sie verloren. Jeder richtig geratene Buchstabe wird überall dort eingesetzt, wo er im Wort vorkommt.

   Hinweis: Die Buchstaben des zu erratenden Wortes sind ausgeblendet. Die Anzahl der verbleibenden Versuche wird als rote Zahl auf dem Display angezeigt. Punkte werden für jeden richtig geratenen Buchstaben hinzugezählt und für jeden falschen Versuch abgezogen.

4. **Spielen Sie weiter, bis Sie ein Wort nicht erraten.**

   Wenn Ihre Punktzahl die bisherige Höchstpunktzahl ist, werden Sie zur Eingabe Ihres Namens aufgefordert. Geben Sie Ihren Namen ein und drücken Sie **ENTER**. *OK* ist markiert. Drücken Sie erneut **ENTER**, um den Bildschirm mit den Höchstpunktzahlen anzuzeigen. Drücken Sie ▶ oder ◀, um *Cancel* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**, wenn Sie Ihre Punktzahl nicht hinzufügen wollen.

   Hinweis: Wenn Ihre Zeit keine Höchstpunktzahl ist, wechseln Sie direkt zum Menü Hangman.

5. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um ggf. OK zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Um die Höchstpunktzahlen zu löschen, drücken Sie ▶ oder ◀, bis *Clear All* markiert ist, und drücken anschließend **ENTER**.

6. ***New Game* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um erneut zu spielen.**

✓ Tipps verwenden

Drücken Sie während eines Spiels **OPTIONS** für weitere Optionen. Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

New Game startet eine neue Runde. Drücken Sie **ENTER**, um ein neues Spiel zu starten, oder drücken Sie ▼ und

anschließend **ENTER**, um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

Help zeigt die Anleitung für das Spiel an. Lesen Sie den Text oder markieren Sie *Close* und drücken Sie **ENTER**, um zum Spiel zurückzukehren.

Quit beendet das Spiel. Drücken Sie **ENTER,** um zum Menü Hangman zurückkehren, oder drücken Sie ▼ und anschließend **ENTER**, um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

Hint verrät einen Buchstaben im zu erratenden Wort. Die Anzahl der verbleibenden Tipps wird neben dem Menüeintrag angezeigt. Die Anzahl der verfügbaren Tipps am Anfang eines Spiels wird von der Schwierigkeitsstufe bestimmt.

✓ Die Schwierigkeitsstufe ändern

Sie können im Optionsmenü die Schwierigkeitsstufe ändern. Sie haben die Auswahl zwischen den Stufen 1 bis 5. Die Schwierigkeitsstufe beeinflusst die Schwierigkeit der Wörter, die Anzahl der Versuche und die Anzahl der zulässigen Tipps. Stufe 5 ist die schwierigste Stufe. Drücken Sie im Menü Hangman ▼, um *Options* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**.

Die Option *Level* ist markiert. Drücken Sie ▶ oder ◀, um die Schwierigkeitsstufe zu ändern. Wenn Sie die Schwierigkeitsstufe ändern, drücken Sie ▼, bis *OK* markiert ist, und drücken Sie **ENTER**, um Ihre Änderungen zu speichern. Markieren Sie *Cancel* und drücken Sie **ENTER,** um das Optionsmenü ohne Speichern Ihrer Änderungen zu schließen.

Ihr Gerät bietet Ihnen einen Lese-Timer, der Ihnen die zeitliche Planung von Lektüre ermöglicht und die Bücher, die Sie lesen, protokolliert.

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Reading Timer/Lese-Timer* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER.**

   Im Menü Reading Timer/Lese-Timer stehen Ihnen drei Optionen zur Verfügung.

   Mit *Time your reading/Stelle Deine Lesezeit ein* können Sie Ihre Lesezeit für bis zu vier Stunden messen.

   Mit *Set a timer/Timer einstellen* können Sie eine Lesezeit auswählen, von 15 Minuten bis vier Stunden, und einen Alarm setzen.

   View reading log/Leseprotokoll ansehen zeigt Ihnen an, welche Bücher Sie gelesen haben und wie lange Sie jedes Buch gelesen haben.
4. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um die gewünschte Option zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

Lesezeit einstellen

1. **Wählen Sie *Time your reading/Stelle Deine Lesezeit ein* im Menü Reading Timer/Lese-Timer aus.**

   Sie werden gebeten, den Namen des Buchs oder der Leseaufgabe einzugeben, für das bzw. die Sie die Lesezeit messen wollen.
2. **Geben Sie einen Namen ein.**

Sie können bis zu 15 Buchstaben oder Leerzeichen eingeben. Halten Sie ⇧ gedrückt und drücken Sie einen Buchstaben, um einen Großbuchstaben einzugeben.

3. **Drücken Sie ENTER, um den Timer zu starten.**

   Hinweis: Nach einer Minute schaltet sich Ihr Gerät automatisch aus. **Dies ist keine Fehlfunktion.** Um Akku und Display zu schonen, schaltet sich das Gerät aus, während es die Zeit misst.

4. **Wenn Sie mit dem Lesen fertig sind, drücken Sie den Ein/Aus-Schalter, um Ihr Gerät wieder einzuschalten.**
5. **Drücken Sie ▼, um *Stop/Stopp* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Sie sehen ein Bildschirmprotokoll, wie lange Sie gelesen haben.

6. **Drücken Sie ENTER und gehen Sie weiter durch das Leseprotokoll, um zum Menü Reading Timer/Lese-Timer zurückzukehren.**

✓ Fortschritt überprüfen

Während der Lese-Timer läuft, gibt das Gerät alle 10 Minuten ein akustisches Signal von sich, schaltet sich ein und fragt Sie, ob Sie fortfahren wollen. *Continue/Fortfahren* ist markiert. Drücken Sie **ENTER**, um die Option auszuwählen. Oder warten Sie einfach ein paar Sekunden: der Timer läuft weiter und das Gerät schaltet wieder aus. Alternativ können Sie auch ▼ drücken, um *Stop/Stopp* zu markieren, und anschließend **ENTER** drücken.

Den Lese-Timer verwenden

Sie können jederzeit überprüfen, wie lange Sie gelesen haben. Drücken Sie einfach die Ein/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten. Der Timer wird wieder eingeblendet und zeigt die bereits abgelaufene Zeit an. *Continue/Fortfahren* wird markiert. Zur Auswahl drücken Sie **ENTER**. The timer continues and the device shuts off again. Der Timer läuft weiter und das Gerät schaltet sich wieder aus. Oder warten Sie einfach ein paar Sekunden: der Timer läuft weiter und das Gerät schaltet sich wieder aus. Alternativ können Sie auch ▼ drücken, um *Stop/Stopp* zu markieren, und anschließend **ENTER** drücken.

✓ Eine Sitzung beenden

Während der Lese-Timer läuft, könnenSie ihn jederzeit stoppen und die Sitzung beenden. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten. Der Timer wird wieder eingeblendet und zeigt die bereits abgelaufene Zeit an. Drücken Sie ▼, um Stop/Stopp zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um den Timer zu stoppen.

Einen Timer-Alarm einstellen

1. **Wählen Sie *Set a timer/Timer einstellen* im Menü Reading Timer/Lese-Timer aus.**

   Um einen Timer-Alarm einzustellen, müssen Sie zuerst eine Zeit auswählen.

2. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um eine Zeit aus den Optionen auszuwählen.**

   Sie können in 15-Minuten-Schritten eine Zeit von 15 Minuten bis vier Stunden wählen.

3. **Drücken Sie ▼ oder ENTER**.
   Sie werden gebeten, den Namen des Buches oder der Leseaufgabe einzugeben, für das bzw. die Sie den Alarm einstellen wollen.
4. **Geben Sie einen Namen ein.**
   Sie können bis zu 15 Buchstaben oder Leerzeichen eingeben. Halten Sie ⇧ gedrückt und drücken Sie einen Buchstaben, um einen Großbuchstaben einzugeben.
5. **Drücken Sie ENTER, um den Timer zu starten.**
   Hinweis: Nach einer Minute schaltet sich Ihr Gerät automatisch aus. **Dies ist keine Fehlfunktion.** Um Akku und Display zu schonen, schaltet sich das Gerät aus, während es die Zeit misst.
6. **Wenn Ihr Zeitlimit erreicht ist, schaltet sich Ihr Gerät wieder ein und ein akustisches Signal weist darauf hin, dass die Sitzung zu Ende ist.**
   Auf dem Bildschirm wird Ihnen angezeigt, wie lange Sie gelesen haben.
7. **Drücken Sie ENTER und gehen Sie weiter durch das Leseprotokoll, um zum Menü Reading Timer/Lese-Timer zurückzukehren.**

Das Leseprotokoll ansehen

Das Leseprotokoll wird jedes Mal, wenn Sie eine Sitzung beendet haben, automatisch angezeigt. Sie können das Leseprotokoll auch jederzeit aufrufen, indem Sie es im Menü Reading Timer/Lese-Timer auswählen.

1. **Nach einer Sitzung drücken Sie ENTER, um *View reading log/Leseprotokoll ansehen* auszuwählen.**

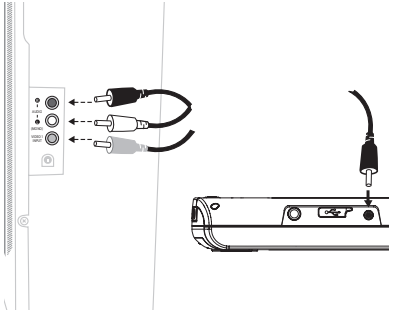
Den Lese-Timer verwenden

   Alternativ können Sie es im Menü Reading Timer/Lese-Timer auswählen.
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um das Leseprotokoll anzuzeigen.**
   Hinweis: Die letzte Seite des Protokolls ist eine Zusammenfassung. Wenn Sie diese Übersichtsseite sehen, können Sie nicht zur Liste der Protokolleinträge zurückkehren.
3. **Um die Übersichtsseite anzuzeigen, drücken Sie auf der letzten Seite der Einträge ▼ oder drücken Sie zu einem beliebigen Zeitpunkt.**
   Eine kurze Zusammenfassung des Leseprotokolls mit Anzahl der Sitzungen und Gesamtlesezeit wird angezeigt.
4. ***Menu/Menü* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um zum Menü Reading Timer/ Lese-Timer zurückzukehren.**
   Drücken Sie ▼, um *Clear/Löschen* zu markieren, und drücken Sie **ENTER**, um alle Zeiten aus dem Protokoll zu löschen. Sie werden gebeten, das Löschen zu bestätigen. No/Nein ist markiert. Drücken Sie **ENTER**, um den Löschvorgang abzubrechen. Drücken Sie ▲, um *Yes/Ja* zu markieren, und drücken Sie anschließend **ENTER**, um das Leseprotokoll zu löschen.

Ihr Gerät an ein TV-Gerät anschließen

Ihr Gerät hat einen eingebauten TV-Anschluss und wird mit einem AV-Kabel geliefert, mit dem Sie das Gerät mit Ihrem Fernseher verbinden können. Sie können dadurch Ihr Gerät auf Ihrem TV-Gerät anschauen und hören.

1. **Schalten Sie Ihr Gerät ein**
2. **Schließen Sie das einfache Ende des mitgelieferten AV-Kabels am TV-Ausgangsanschluss Ihres Geräts und die RCA-Stecker an den Audio- und Videoanschlüssen Ihres Fernsehers an. Achten Sie dabei auf die Kabel- und Buchsenfarben.**



3. **Wählen Sie den Kanal bzw. den TV-/Videoeingang an Ihrem Fernseher, so dass die Eingabe von den Buchsen wiedergegeben wird, an denen Sie das Kabel angeschlossen haben.**

Ihr Gerät an ein TV-Gerät anschließen

4. **Drücken Sie die Tasten an Ihrem Gerät wie gewohnt. Lediglich die Audio-/Videosignale werden auf dem Fernseher wiedergegeben.**

✓ TV-System auswählen

Das Einstellungsmenü Ihres Geräts bietet eine Option zur Auswahl des Farbcodiersystems für Ihre Region. Sie können zwischen *PAL* und *NTSC* wählen. *PAL* ist das übliche Farbcodiersystem in Europa und *NTSC* ist das übliche System in Nordamerika. Überprüfen Sie, welche Farbcodierung in Ihrer Region verwendet wird.

Zum Ändern der Einstellung gehen Sie wie folgt vor:

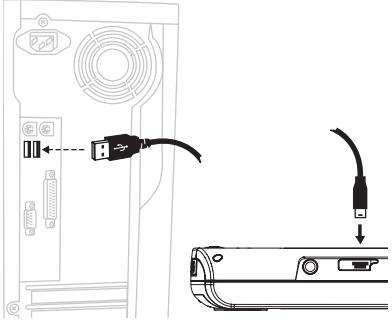
1. **Drücken Sie HOME, um zum Hauptmenü zurückzukehren.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Settings/ Einstellungen* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER.**
4. **Drücken Sie ▼, bis *TV system/TV System* markiert ist.**
5. **Drücken Sie ▶ oder ◀, um zwischen *PAL* und *NTSC* umzuschalten.**

Ihr Gerät an einen PC anschließen

Ihr Gerät hat einen eingebauten USB-Anschluss. Um Ihr Gerät an einen PC anzuschließen, brauchen Sie ein USB-Kabel mit einem Mini-USB-Stecker an einem Ende (für Ihr Gerät) und einem Standard-USB-Stecker am anderen Ende (für Ihren PC).

Sie können dann auf die Website von Franklin (siehe unten) zugreifen, um neue Wörterbücher, Spiele und andere Inhalte für Ihr Gerät zu kaufen und herunterzuladen.

1. **Schalten Sie Ihr Gerät ein.**
2. **Verbinden Sie Ihren PC mit dem Internet, falls noch keine Verbindung besteht.**
3. **Schließen Sie das Standardende eines USB-Kabels an einem USB-Anschluss Ihres PCs und das schmale Ende am Mini-USB-Anschluss Ihres Geräts an.**



4. **Drücken Sie HOME.**

5. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Extra Content/Zusatzinhalte* in der Displaymitte markiert ist.**
6. **Drücken Sie ENTER.**
7. **Drücken Sie ▼, um *Connect to PC/ Mit PC verbinden* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**
8. ***Connect/Verbinden* ist markiert. Drücken Sie ENTER, um die Option auszuwählen.**
   Ihr Gerät startet die Kommunikation mit Ihrem PC.

   Hinweis: Wenn Sie das erste Mal eine Verbindung zwischen Ihrem Gerät und Ihrem PC herstellen, werden die Treiber installiert. Warten Sie, bis die Meldung an Ihrem PC angezeigt wird, dass die neue Hardware gefunden wurde und bereit ist.

   Wenn Ihr PC und Ihr Gerät verbunden sind, zeigt das Display Ihres Geräts eine Grafik mit einem Pfeil mit zwei Spitzen zwischen einem PC und einem Gerät an.
9. **Übertragen Sie Inhalte auf Ihr Gerät.**
10. **Wenn Sie zum Trennen Ihres Geräts von Ihrem PC bereit sind, drücken Sie am Gerät ENTER.**
11. **Drücken Sie BACK, um zum Menü Extra Content/Zusatzinhalte zurückzukehren.**
    Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Dateien auf Ihr Gerät übertragen

Ihr Gerät ist nicht auf den Inhalt beschränkt, mit dem es ausgeliefert wird. Sie können zusätzliche Wörterbücher, Spiele und weitere Inhalte übertragen, die Sie auf der Website **www.franklin.com/estore/languagelearning** kaufen können. Und Sie können vorhandene MP3-Audiodateien übertragen. Um Inhalte verwenden zu können, die Sie auf Ihr Gerät übertragen, müssen diese in das richtige Verzeichnis kopiert werden. Sechs Unterverzeichnisse stehen zur Verfügung: MUSIC, VOICEMEM, GAMES, BOOKS, USERDICT und APPS.

MP3-Dateien hinzufügen

Versuchen Sie, eine MP3-Datei auf Ihr Gerät zu kopieren.

1. **Schließen Sie Ihr Gerät an Ihrem PC an, und befolgen Sie die Hinweise unter „Ihr Gerät an einem PC anschließen" auf Seite 55.**

   Sobald Ihr Gerät angeschlossen ist, öffnet sich ggf. automatisch ein Verzeichnis für das „Laufwerk" Ihres Geräts. In diesem Verzeichnis sehen Sie das Verzeichnis „CONTENT". Wenn das Verzeichnis nicht automatisch geöffnet wird, müssen Sie über **Arbeitsplatz** auf das Gerät zugreifen. Das Laufwerk trägt die Bezeichnung „FRANKLIN".

2. **Doppelklicken Sie auf das Verzeichnis „CONTENT".**

   Sie sehen sechs Unterverzeichnisse: MUSIC, VOICEMEM, GAMES, BOOKS, USERDICT und APPS.

3. **Doppelklicken Sie auf das Verzeichnis „MUSIC".**
4. **Wechseln Sie auf Ihrem PC in das Verzeichnis, in dem Sie Ihre MP3-Dateien speichern.**
5. **Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine MP3-Datei, die Sie auf Ihr Gerät kopieren wollen, und wählen Sie im Popupmenü „Kopieren".**
6. **Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Verzeichnisfenster „MUSIC" und wählen Sie im Popupmenü „Einfügen".**

   Wiederholen Sie Schritt 4 bis 6 für zusätzliche Dateien, die Sie auf Ihr Gerät kopieren wollen.

7. **Schließen Sie die offenen Verzeichnisse.**
8. **Drücken Sie an Ihrem Gerät ENTER, um Ihr Gerät vom PC zu trennen.**
9. **Drücken Sie MP3, um den Music Player/MP3-Player zu öffnen und die kopierte(n) Datei(en) anzuzeigen.**

   Hinweis: Wenn Sie Spiele oder andere Inhalte kopieren, gehen Sie wie zuvor beschrieben vor, verwenden aber statt des Verzeichnisses „MUSIC" das jeweils passende Zielverzeichnis.

Ihr eigenes Wörterbuch importieren

1. **Schließen Sie Ihr Gerät an Ihrem PC an, und befolgen Sie die Hinweise unter „Ihr Gerät an einem PC anschließen" auf Seite 55.**

   Sobald Ihr Gerät angeschlossen ist, öffnet sich ggf. automatisch ein Verzeichnis für das „Laufwerk" Ihres Geräts. In diesem Verzeichnis sehen Sie das Verzeichnis „CONTENT". Wenn das Verzeichnis nicht automatisch geöffnet wird, müssen Sie über **My Computer** auf das Gerät zugreifen. Das Laufwerk trägt die Bezeichnung „FRANKLIN".
2. **Doppelklicken Sie auf das Verzeichnis „CONTENT".**

   Sie sehen sechs Unterverzeichnisse: MUSIC, VOICEMEM, GAMES, BOOKS, USERDICT und APPS.
3. **Doppelklicken Sie auf das Verzeichnis „USERDICT".**
4. **Navigieren Sie auf Ihrem PC zur derjenigen Stelle, an der Sie .CSV-Dateien speichern.**

   Sie können auch ein benutzerdefiniertes Wörterbuch mithilfe einer Tabellen- oder Datenbankapplikation erstellen. **Hinweis:** Benutzerdefinierte Wörterbücher sollten mit der folgenden Struktur erstellt werden:

Dateien auf Ihr Gerät übertragen

Wort-1	Definition für Wort-1
Wort-2	Definition für Wort-2
...	...

   Wichtig: Wählen Sie beim Speichern der Datei unbedingt das Format „CSV (Comma delimited) (*.csv)" aus.

   Der von Ihnen vergebene Dateiname wird genauso auf Ihrem Gerät angezeigt.
5. **Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine .CSV-Datei, die Sie auf Ihr Gerät kopieren wollen, und klicken Sie dann im Popupmenü „Kopieren".**
6. **Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Verzeichnisfenster „USERDICT", und klicken Sie dann im Popupmenü „Einfügen".**

   Wiederholen Sie Schritt 4 bis 6 für zusätzliche Dateien, die Sie auf Ihr Gerät kopieren wollen.
7. **Schließen Sie die offenen Verzeichnisse.**
8. **Drücken Sie an Ihrem Gerät ENTER, um Ihr Gerät vom PC zu trennen.**
9. **Drücken Sie WORD BANK, um die *Word Bank/Wortdatenbank* zu öffnen.**
10. **Drücken Sie ▼, um *Import Dictionaries/ Wörterbücher* einlesen auszuwählen und die kopierte(n) Datei(en) anzuzeigen.**

✓ Andere Dateiarten kopieren

Wenn Sie Spiele oder andere Inhalte kopieren, gehen Sie wie zuvor beschrieben vor, verwenden aber das jeweils passende Zielverzeichnis für die von Ihnen bewegte Inhaltsart.

✓ Speicherplatz kontrollieren

Ihr Gerät verfügt über eine begrenzte Menge an internem Speicher. Um möglichst viele Dateien auf Ihrem Gerät verwenden zu können, sollten Sie diese auf einer SD-Karte speichern.

✓ Fehlerbehebung bei Sonderzeichen

Bei importierten Wörterbüchern, die Betonungszeichen, Umlaute oder andere diakritische Zeichen enthalten, werden Sie feststellen, dass diese beim Öffnen des importierten Wörterbuches auf Ihrem Gerät fehlen. Unter Umständen kann Ihre Windows-Spracheinstellung fehlerhaft

Dateien auf Ihr Gerät übertragen

sein. Befolgen Sie die nachstehenden Schritte, um Ihre Windows-Spracheinstellung zu überprüfen oder zu korrigieren:

1. **Schließen Sie alle offenen Microsoft Office-Applicationen, falls erforderlich.**
2. **Klicken Sie „Start" | „Control Panel".**
3. **Doppelklicken Sie „Regional and Language Options".**
4. **Klicken Sie auf die Registerkarte „Advanced" des Dialogfensters.**
5. **Überprüfen Sie die Einstellung im oberen Teil des Dialogfensters: „Language for non-Unicode programs".**
   Diese Option muss auf eine der unterstützten Sprachen eingestellt sein: English, Französisch, Italienisch, Deutsch oder Spanisch. Vorzugsweise sollte die Einstellung des Herkunftslandes der Sprache benutzt werden, falls es die Wahl gibt.
6. **„OK" klicken.**

Zusatzinhalte herunterladen

Ihr Gerät ist nicht auf den Inhalt beschränkt, mit dem es ausgeliefert wird. Sie können zusätzliche Wörterbücher, Spiele und weitere Inhalte für Ihr Gerät auf der Website von Franklin kaufen.

1. **Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät an Ihrem PC angeschlossen ist.**
   Weitere Hinweise erhalten Sie unter „Ihr Gerät an einen PC anschließen“ auf Seite 55.
2. **Verbinden Sie Ihren PC mit dem Internet, starten Sie einen Browser und rufen Sie die Website www.franklin.com/estore/languagelearning auf.**
3. **Folgen Sie den Links und Anweisungen auf dem Bildschirm, um neue Inhalte zu kaufen und auf Ihr Gerät herunterzuladen.**
   Hinweis: Wenn Sie die Website www.franklin.com das erste Mal besuchen, müssen Sie Ihr Gerät bei Franklin registrieren.
   Wichtig: Wenn Sie ein Spiel herunterladen, muss Ihr Gerät mit Ihrem PC verbunden sein.

Zusatzinhalte herunterladen

Während des Herunterladens wird der gekaufte Inhalt automatisch an Ihr Gerät gesendet. Wenn Sie eine SD-Karte an Ihrem Gerät eingesteckt haben, werden Sie eventuell gefragt, ob der heruntergeladene Inhalt im internen Speicher des Geräts oder auf der SD-Karte gespeichert werden soll. **Hinweis**: Ihr Gerät verfügt über eine begrenzte Menge an freiem Speicher. Wenn Sie nicht über ausreichend Speicherplatz verfügen, um den Inhalt zu kopieren, müssen Sie eine SD-Karte verwenden. Sie können jederzeit die Website **www.franklin.com** erneut besuchen, um den gekauften Inhalt erneut herunterzuladen.

4. **Wenn Sie mit dem Herunterladen fertig sind und Sie zum Trennen Ihres Geräts von Ihrem PC bereit sind, drücken Sie ENTER am Gerät.**
5. **Drücken Sie BACK, um zum Menü Extra Content/Zusatzinhalte zurückzukehren.**
   Drücken Sie **HOME**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

Zusatzinhalte verwenden

1. **Drücken Sie HOME.**
2. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um in den Optionen zu blättern, bis *Extra Content/Zusatzinhalte* in der Displaymitte markiert ist.**
3. **Drücken Sie ENTER.**

   Dieses Menü bietet Ihnen drei Optionen:

   Über *View content (Internal)/Inhalte ansehen (interner Speicher)* haben Sie Zugang zu den Inhalten, die Sie in den internen Speicher Ihres Geräts heruntergeladen haben.

   Über *View content (SD Card)/Inhalte ansehen (SD-Karte)* haben Sie Zugang zu den Inhalten, die Sie auf eine SD-Karte in Ihrem Gerät geladen haben.

   Über *Connect to PC/Mit PC verbinden* können Sie Ihr Gerät einem PC verbinden und es über diesen nutzen. Weitere Hinweise zu diesem Thema erhalten Sie unter „Ihr Gerät an einem PC anschließen“ auf Seite 55.
4. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um *View content (Internal)/Inhalte ansehen (interner Speicher)* oder *View content (SD Card)/Inhalte ansehen (SD-Karte)* zu markieren, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Eine Liste des verfügbaren Inhalts wird angezeigt, sortiert nach dem Datum des Ladevorgangs.
5. **Drücken Sie ▼ oder ▲, um den Inhalt zu markieren, den Sie öffnen wollen, und drücken Sie anschließend ENTER.**

   Drücken Sie **BACK**, um zum Menü Extra Content/Zusatzinhalte zurückzukehren.

Technische Daten

Modell: MG-6803D *English Language Trainer*

ISBN: 978-1-59074-448-2

Modell: MG-6804D *English Language Trainer*

ISBN: 978-1-59074-449-9

- **Akkus**: 1 3,7-Volt-Lithium-Polymer-Akku
- **Maße**: 12,3 x 6,8 x 2,3 cm

© 2009 Franklin Electronic Publishers Inc. Burlington, N.J. 08016-4907 USA. Alle Rechte vorbehalten.

Bitte schicken Sie dieses Produkt im Garantiefall mit dem Kaufbeleg an folgende Service-Addresse: Franklin Electronic Publishers (Deutschland) GmbH, Kapellenstrasse 13, 85622 Feldkirchen.

Den technischen Support erreichen Sie unter Tel. +49-89-90899-116.

Bestellinformationen erhalten Sie unter Tel. +49-89-908990 oder im Internet unter **www.franklin.com/de.**

Registrieren Sie Ihr Produkt bitte online unter **www.franklin.com/de**.

Die Garantiebestimmungen für die USA finden Sie bei **www.franklin.com/service**.

Dieses Produkt enthält schadstoffarme Batterien im Sinne der Batterieverordnung.

Verbrauchte Batterien gehören nicht in den Hausmüll und müssen fachgerecht entsorgt werden.

Technische Daten

Lerninhalt © 2006-2008 digital publishing AG, München. Alle Rechte vorbehalten.

Oxford Advanced Learner's Dictionary, 7. Ausgabe © Oxford University Press 2005. Alle Rechte vorbehalten.

MPEG Layer-3 audio decoding technology lizenziert vom Fraunhofer IIS und Thomson.

Importiert in die Europäische Gemeinschaft durch

Franklin Electronic Publishers GmbH

Kapellenstr. 13

85622 Feldkirchen, Deutschland

US-Patente: 5.113.340; 5.203.705; 5.218.536; 5.396.606; 5.497.474

CE FC N681

Recycling und Entsorgung

✓ Entsorgung des Geräts

Dieses Gerät muss über eine Recycling-Sammelstelle für Elektronikprodukte entsorgt werden. Werfen Sie es bitte nicht in den Hausmüll.

✓ Entsorgung der Verpackung

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung und das gesamte Verpackungsmaterial auf, da beide wichtige Informationen enthalten. Falls Sie sie entsorgen möchten, führen Sie sie bitte dem Recycling zu.

✓ Entsorgung von Batterien

Akkus gehören nicht in den Hausmüll. Beachten Sie bei der Entsorgung von verbrauchten Akkus die örtlichen Vorschriften.

Dieses Gerät kann Betriebsmodi ändern, gespeicherte Informationen verlieren oder aufgrund von elektrostatischer Entladung oder schnellen transienten Störgrößen nicht reagieren. Der normale Betrieb des Geräts kann durch Drücken des Reset-Knopfes, durch Drücken der Ein/Aus-Taste oder Entnehmen und erneutes Einlegen des Akkus wieder hergestellt werden.

FCC-Hinweis (nur für USA)

HINWEIS: Dieses Gerät wurde geprüft und für übereinstimmend mit den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften befunden. Diese Grenzwerte sind zum angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen im Heimbereich ausgelegt. Das Gerät erzeugt, benutzt und kann Hochfrequenzenergie ausstrahlen. Unsachgemäße Installation oder Benutzung kann zu Störungen des Funkverkehrs führen. Es besteht jedoch keine Gewähr, dass Störungen in einer bestimmten Installation nicht auftreten können. Falls das Gerät den Radio- oder Fernsehempfang erkennbar stört, was sich durch Ein- und Ausschalten des Gerätes nachweisen lässt, sollten Sie die Störung durch ein oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben versuchen:

–Richten Sie die Empfangsantenne anders aus, oder bringen Sie sie anders an.

–Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.

–Schließen Sie das Gerät an einer anderen Netzleitung als der des Empfängers an.

–Fragen Sie den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehfachmann um Rat.

HINWEIS: Dieses Gerät wurde mit abgeschirmten Kabeln an den peripheren Anlagen getestet. Das Gerät muß mit abgeschirmten Kabeln betrieben werden, um die Vorschriften zu erfüllen.

HINWEIS: Der Hersteller ist nicht verantwortlich für Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs, die durch unzulässige Änderungen am Gerät verursacht werden. Solche Änderungen können die Betriebsgenehmigung des Benutzers für das Gerät aufheben.

Gewährleistungsausschluss

Franklin übernimmt, außer wie hier beschrieben, keine Gewährleistung, weder ausdrücklich noch implizit, in Bezug auf dieses Produkt.

Die Garantiebestimmungen für die USA in englischer Sprache finden Sie bei www.franklin.com/service.

Beschränkte Garantie (EU und Schweiz)

Ungeachtet des oben genannten Gewährleistungsausschlusses gewährt Franklin für dieses Produkt (mit Ausnahme der Batterien und des Flüssigkristall-Displays) eine Garantie in Bezug auf Material- oder Verarbeitungsfehler von zwei Jahren ab Kaufdatum. Im Falle eines Defekts durch fehlerhafte Verarbeitung oder Materialien wird Franklin innerhalb des Gewährleistungszeitraums das Produkt nach eigenem Ermessen entweder kostenlos reparieren oder durch ein gleichwertiges Produkt ersetzen.

Diese Garantie schließt ausdrücklich Defekte durch Missbrauch, Beschädigung oder Verschleiß aus. Die gesetzlichen Verbraucherrechte werden durch diese Garantie nicht berührt.

Beschränkte Garantie (außerhalb der USA, EU und Schweiz)

Ungeachtet des oben genannten Gewährleistungsausschlusses gewährt Franklin für dieses Produkt (mit Ausnahme der Batterien und des Flüssigkristall-Displays) eine Garantie in Bezug auf Material- oder Verarbeitungsfehler von einem Jahr ab Kaufdatum. Im Falle eines Defekts durch fehlerhafte Verarbeitung oder Materialien wird Franklin innerhalb des Gewährleistungszeitraums das Produkt nach eigenem Ermessen entweder kostenlos reparieren oder durch ein gleichwertiges Produkt ersetzen.

Produkte, die außerhalb der Vereinigten Staaten, der Europäischen Union und der Schweiz gekauft wurden, müssen an den ursprünglichen Händler mit Kaufnachweis und Fehlerbeschreibung zurückgegeben werden, um Garantieleistungen in Anspruch zu nehmen. Ohne gültigen Kaufnachweis sind alle Reparaturen kostenpflichtig.

Diese Garantie schließt ausdrücklich Defekte durch Missbrauch, Beschädigung oder Verschleiß aus. Die gesetzlichen Verbraucherrechte werden durch diese Garantie nicht berührt.

ELS-28003-00
Rev. B

Franklin®

Electronic Publishers

www.franklin.com/de